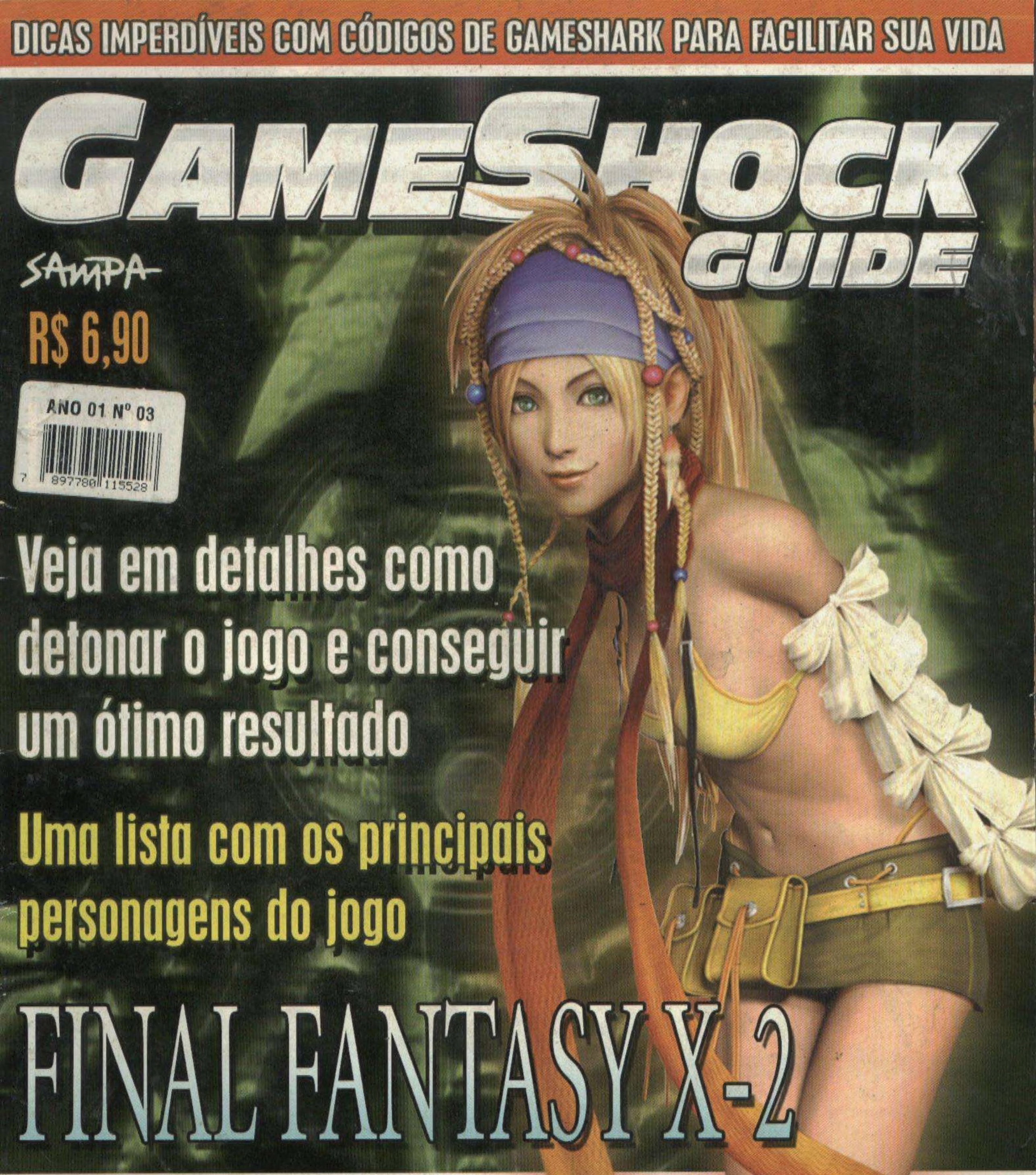
DICAS IMPERDÍVEIS COM CÓDIGOS DE GAMESHARK PARA FACILITAR SUA VIDA

# GAMESHOCK GUIDE

SAMPA

R$ 6,90

ANO 01 Nº 03



Veja em detalhes como detonar o jogo e conseguir um ótimo resultado

Uma lista com os principais personagens do jogo

# FINAL FANTASY X-2

Leia e entenda a fabulosa história do mundo de Spira

# VOCÊ NÃO PRECISA MAIS APANHAR DO JOISTICK OU DA SUA TURMA...CHEGOU A MAIS NOVA REVISTA DE GAMES DE LUTA !!!

# GAMESHOCK GOLPES

SAMPA

A Revista **GAMESHOCK GUIDE** é uma publicação realizada pela

SAMPA

Nova Sampa Diretriz Editora Ltda.
Rua das Camélias, 198 - Mirandópolis
São Paulo - SP - Cep: 04048-060

**Diretor Executivo**
Carlos Alberto Cazzamatta
**Diretora Financeira**
Tânia Regina Cazzamatta
**Diretora Comercial**
Claudia Carsughi
**Circulação e Gráfica**
Adriana de Fátima Nunes
**Estoque**
José Humberto
**Área Administrativa**
Renata M. de Nobrega
**Impressão**
CLY
**Distribuição em Banca**
DINAP

**Assinaturas**
A Nova Sampa Diretriz Editora Ltda.não trabalha com assinaturas. Portanto, nenhuma pessoa está autorizada a revender nossos produtos. Qualquer dúvida ou ocorrência neste sentido, entrar em contato conosco para que tomemos as devidas providências.

**Atendimento ao Leitor**
**Tel.: 5078 9555 / 8916 / 9192**

GAMESHOCK GUIDE

FUSÃO EDITORIAL

**Diretor Editorial**
Sergio Guimarães
Ivan Battesini

**Editor Chefe**
Kleber Dubal
Wildson Chinaglia

**Diagramação**
Kleber Dubal
Suzo Bianco

**Projeto Gráfico**
Suzo Bianco

**Textos**
Alex Fernandes
Wildson Chinaglia
Guilherme Sardinha

**Publicidade**
Para anunciar ligue:
(0xx11) 3683-1277
E-mail:
publicidade@lanconsult.com.br

Depois de duas edições seguidas com os detonados da série de survival horror *Resident Evil*, resolvemos mudar o rumo e trazer o rico universo do mundo de Spira com *Final Fantasy X-2*. O jogo é a primeira continuação genuína da série, dois anos após os acontecimentos de FF X, que alcançou um tremendo sucesso.

Mesmo trazendo muitas localidades e personagens de seu antecessor, FF X-2 tem uma série de desafios originais e, para você não ficar perdido em nenhum momento importante, preparamos um guia completo mostrando todos os objetivos que devem ser cumpridos em cada um dos cinco capítulos.

Agora, se o seu negócio é chegar ao final do game sem fazer esforço, confira todos os códigos de Gameshark e aprenda como obter todos os itens ou evoluir as garotas para o nível máximo, por exemplo, sem ter que se arriscar correndo por toda Spira. E para quem acha a história deste novo *Final Fantasy* confusa, nossa equipe ainda montou uma seção especial contando tudo o que você precisa saber para entender o que aconteceu com Yuna e como ela se juntou aos Gullwings na busca pelas esferas. Mas uma coisa é certa: depois de desvendar todos os segredos deste game, você vai entender por quê ele é considerado um dos melhores *Final Fantasy* já lançados.

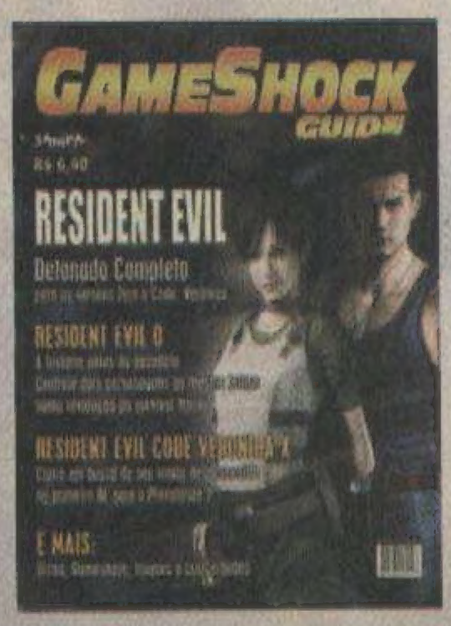
**Wildson Chinaglia**

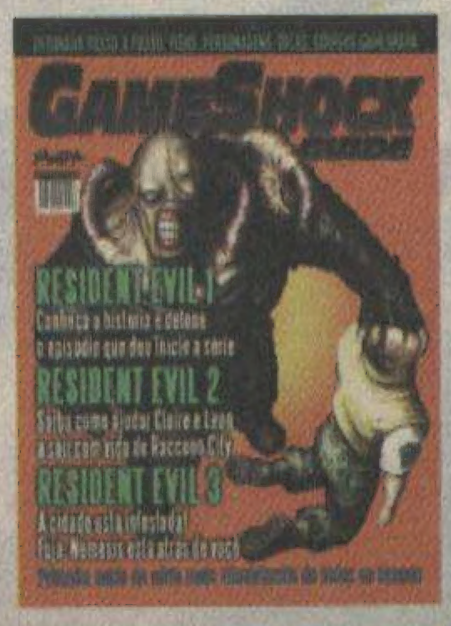
Queremos saber sua opinião. Mande sua carta para: Rua das Camélias, 198 - Mirandópolis São Paulo - SP - Cep: 04048-060. Escreva Revista Gameshock Guide no envelope.

Ou, se preferir, mande um e-mail para: games@sampaeditora.com.br

A redação ficará satisfeita em conferir suas idéias.

**Solicite as outras edições pelo telefone de atendimento ao leitor.**
**5078-9555 / 5078-8916**
**5078-9192**



# ÍNDICE


| | |
|---|---|
| INTRODUÇÃO | 06 |
| HISTÓRIA | 08 |
| PERSONAGENS | 10 |
| DETONADO CAP.1 | 12 |
| DETONADO CAP.2 | 32 |
| DETONADO CAP.3 | 52 |
| DETONADO CAP.4 | 70 |
| DETONADO CAP.5 | 80 |
| GAME SHARCK | 94 |


# FINAL FANTASY® X-2

ファイナルファンタジーX-2

# INTRODUÇÃO

## Final Fantasy, uma saga que começou há quase duas décadas e ainda está longe de acabar...

Por Wildison Chinaglia

Para quem gosta de games de RPG, conhecer Final Fantasy é simplesmente uma obrigação. A série é unanimidade entre jogadores do mundo inteiro, com excelentes gráficos e enredos originais, com um detalhe interessante: cada jogo tem sua própria história, independente das outras. A única exceção é justamente o Final Fantasy X-2, que continua os acontecimentos de FF X. Mas sempre há alguns elementos que são comuns entre alguns dos jogos, como nomes de lugares e espécies. Os pássaros gigantes Chocobos, por exemplo, estão em quase todos os Final Fantasy mais recentes.

Mesmo com 17 anos de existência, a série sempre se concentrou nos consoles de uma empresa por vez. A primeira versão nasceu no Nintendo 8 bits e, mesmo com a concorrência de games como The Legend of Zelda, conseguiu se destacar entre os outros RPGs. A cronologia dos FF ainda seguiu para o Super Nintendo e fez algumas aparições no Game Boy.

Porém, foi no Playstation que a série ganhou força e se tornou amada em todo o planeta, em especial com FF VII. A história cheia de reviravoltas e personagens carismáticos como Cloud Strife e Sephiroth levaram muita gente a se aventurar pela primeira vez neste tipo de game, aumentando ainda mais a legião de fãs.

Hoje, a cronologia principal de Final Fantasy segue no PS2. O novo console da Sony recebeu a primeira versão online da série, FF XI, e em breve verá o que promete ser o mais ambicioso game da marca, Final Fantasy XII. Isto não significa que a Square, produtora da série, esqueceu os fãs que continuam com os consoles da Nintendo. O GBA (Game Boy Advance), portátil da empresa, ganhou sua própria versão em 2003, Final Fantasy Tactics Advance. Já os donos de GameCube podem curtir FF: Crystal Chronicles. Seja qual for seu console, uma coisa é certa: a série ainda vai existir por muito tempo.

Mesmo para quem curte a série, é muito difícil conhecer todas as versões que surgiram até hoje. Confira abaixo a cronologia de Final Fantasy, do primeiro ao décimo game, e as plataformas em que foram lançados originalmente:

**Final Fantasy**
Plataforma: NES
Lançamento: 1987
A história do FF original é bem simples: o mundo entrou num período de trevas, que só acabará com a chegada de quatro guerreiros. Esta versão já introduziu novidades nos games de RPG, como a mudança de classes durante a partida.

**Final Fantasy II**
Plataforma: NES
Lançamento: 1988
O segundo jogo chegou apenas um ano depois, graças ao sucesso que FF alcançou, com um enredo mais elaborado. Nele, era preciso deter o imperador de Paramekian, que levou destruição para todo o mundo, e salvar o reino de Phin.

# FINAL FANTASY X-2

**Final Fantasy III**
Plataforma: NES
Lançamento: 1990
A última versão de FF no Nintendo 8 bits era um pouco inferior aos dois primeiros jogos. Nela, quatro jovens da cidade de Ur entram numa caverna para testar sua coragem, mas logo descobrem que foram selecionados para salvar o mundo.

**Final Fantasy IV**
Plataforma: SNES
Lançamento: 1991
Este jogo só é conhecido como FF IV no Japão – nos EUA, ele foi lançado como o segundo game da série. Nele, você entra na pele de Cecil, um cavaleiro de bom coração que, cansado de fazer o mal, se rebela contra seu rei maligno.

**Final Fantasy V**
Plataforma: SNES
Lançamento: 1992
Em FF V, os cristais que governam os quatro elementos, água, fogo, terra e ar, estão se partindo em pedaços, destruindo tudo aquilo que depende deles e liberando o mal que contêm. Os light warriors se reúnem para impedir que o pior aconteça.

**Final Fantasy VI**
Plataforma: SNES
Lançamento: 1994
É um dos favoritos dos fãs da série. Mil anos após a guerra de Magi, a mágica foi substituída pela tecnologia como poder principal no mundo. Porém, o imperador Gestahl, numa tentativa de se apoderar da magia, pode trazer a guerra de volta.

**Final Fantasy VII**
Plataforma: PSOne
Lançamento: 1997
Este game é considerado, até hoje, como o melhor da série. Nele, a companhia Shinra está sugando toda a energia do mundo. O ex-soldado Cloud se junta a um grupo rebelde chamado AVALANCHE para detê-los.

**Final Fantasy VIII**
Plataforma: PSOne
Lançamento: 1999
O diferencial de Final Fantasy VIII é que, por trás do objetivo de salvar o mundo, está a história de amor entre Squall, um mercenário, e Rinoa. A mistura entre o visual futurista e as magias enriquece ainda mais o jogo.

**Final Fantasy IX**
Plataforma: PSOne
Lançamento: 2000
Foi o último jogo da série lançado no PSOne e que explorou ao máximo a capacidade gráfica do console. A história é sobre a busca da rainha de Alexandria, Brahne, em conquistar outros reinos com armas mágicas.

**Final Fantasy X**
Plataforma: PS2
Lançamento: 2001
Este foi o primeiro Final Fantasy na nova geração de consoles, com gráficos e jogabilidade revolucionários. O herói da vez é Tidus, um jogador de Blitzball no mundo de Spira. A história é cheia de reviravoltas, como todos os games da série.

# HISTÓRIA

Por Guilherme Sardinha

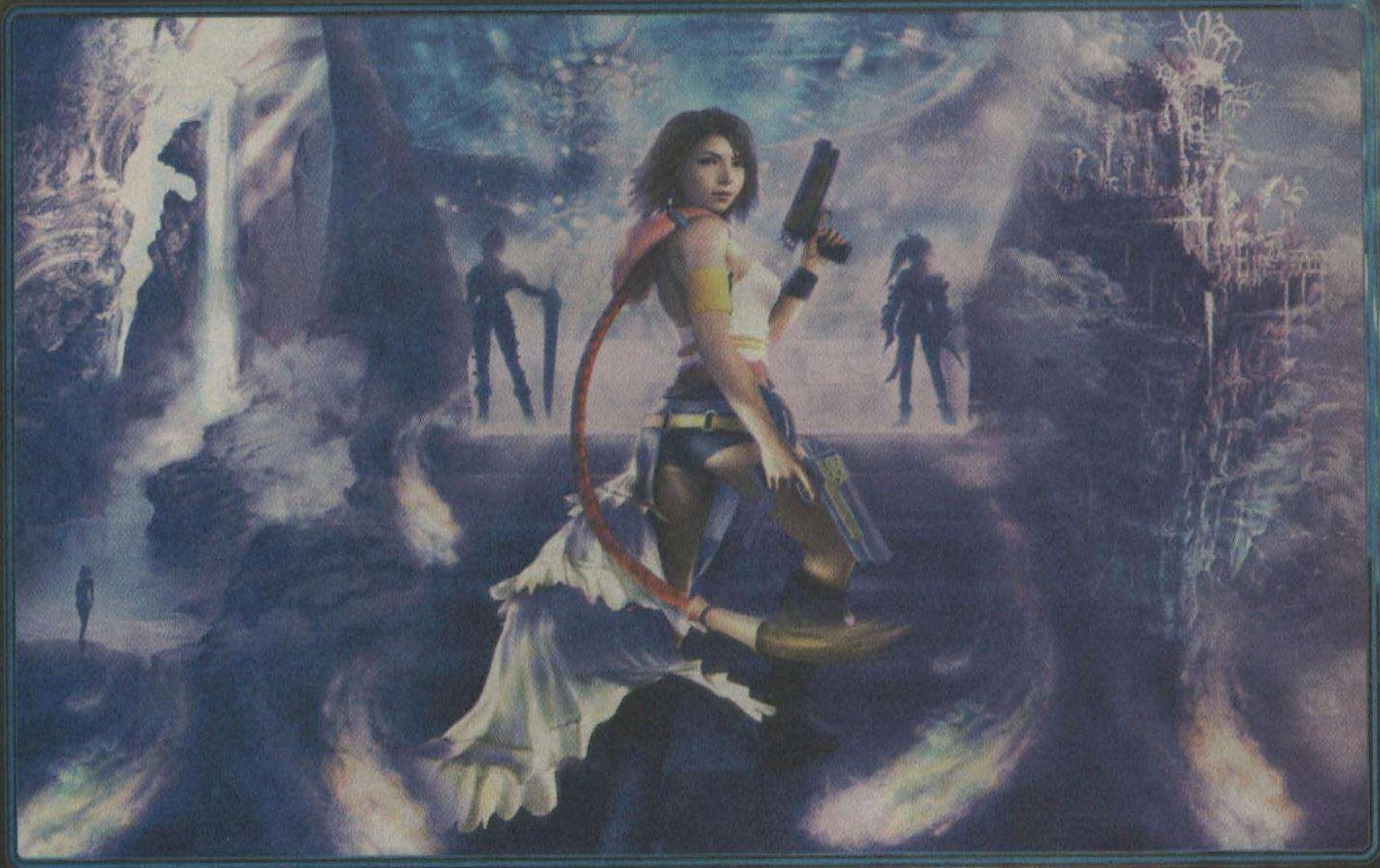
Há 1000 anos, no mundo de Spira, os países Bevelle e Zanarkand travaram uma guerra que ficou na história. Bevelle usava suas máquinas de alta tecnologia e armas poderosíssimas, enquanto Zanarkand abusava de suas magias. Uma cantora famosa foi chamada para a guerra, já que possuía grandes poderes, mas seu noivo, chamado Shuyin, estava disposto a fazer de tudo para que Lenne não se arriscasse.

Existia uma arma chamada Vegnagun, criada por Bevelle, mas como ela não podia ser completamente controlada, Bevelle achou melhor não usá-la e esconder em algum lugar bem seguro, nas profundezas de Bevelle, onde dificilmente seria encontrada por acaso. Mas Shuyin conhecia muita gente, e por meio das pessoas certas veio a descobrir a respeito da Vegnagun e onde estava escondida. Essa era a única forma dele evitar a morte de Lenne na guerra. Tendo isto em mente, Shuyin esgueirou-se para as profundezas de Bevelle. Quando Lenne soube do plano de Shuyin, ela decidiu segui-lo para impedir que Shuyin fosse pego pelos guardas de Bevelle. Lenne sabia muito bem qual era o poder da Vegnagun, sabia que se ele disparasse poderia acabar com o mundo de Spira. Quando ela finalmente o encontrou, alguns soldados que faziam ronda ali por perto os avistaram. Um dos soldados deu um tiro em Lenne, um pouco de sangue ainda acertou a roupa de Shuyin devido à explosão do projétil. Após isso, ela caiu para nunca mais se levantar. Shuyin partiu para cima dos guardas com grande fúria, mas foi pego de surpresa com um golpe na nuca antes de acertar o guarda e caiu desfalecido. Quando acordou, estava em uma cela, dentro das masmorras de Bevelle. Por sua culpa o amor de sua vida estava morto, por sua culpa! Após a morte de Lenne, ele entrou em depressão, levando-o à morte.

Passaram-se mil anos desde a guerra entre as duas nações de Spira e tudo a respeito de Shuyin foi esquecido. Para ter maior controle em suas terras, os Templos, que eram escolas, criaram um time de elite, chamado de Akagi Team. Como o Governo não se importava com a situação da população, várias pessoas se inscreveram para fazer parte deste time, pois a situação financeira da cidade não era das melhores. Devido à grande procura, os organizadores dividiram as pessoas em pequenos grupos.

Os membros do Akagi Team se tornaram grandes amigos, principalmente o quarteto de Baralai, Grippal, Nooj e Paine (monitora do grupo). Um dia, um professor dos Templos desejava que o Akagi Team fosse para a caverna e checassem a existência de um tal monstro. Quando chegaram na porta da caverna, eles não tinham a mínima idéia do que iriam

# FINAL FANTASY X-2



enfrentar. O ódio e a loucura de Shuyin se transformaram em uma espécie de doença, um vírus, algo que tinha sobrevivido por todo esse tempo. Isto afetou todos os membros da Akagi, essa loucura fez com que eles começassem a matar uns aos outros e os únicos membros que conseguiram resistir ao poder de Shuyin foram Grippal, Baralai, Nooj e Paine, graças à sua força de vontade. Shuyin logo descobriu que elespodiam se controlar diante de seu poder maligno. Nooj e os outros sabiam que eles eram os únicos sobreviventes dentro da caverna e que seriam acusados pelos assassinatos, sendo assim, eles decidiram se separar para que não fossem alvos fáceis, nem das autoridades e muito menos daquela coisa que estava dentro da caverna. Os quatro então resolveram sumir por uns tempos, até que as coisas se acalmassem.

Os últimos sobreviventes de Zanarkand da guerra contra Bevelle criaram "Dream Zanarkand", uma espécie de protetor caso Bevelle resolvesse invadir o país vizinho. No entanto, o poder usado foi forte demais e acabou criando uma criatura chamada "Sin". Sin destruía tudo o que encontrava pela frente, até que, um dia, a sobrinha de Yunalesca e do Lorde Zaon o derrotou. Após a derrota de Sin, uma nova era se iniciou. As pessoas eram encorajadas a sair em busca de Spheres que estavam desaparecidas, pois elas registravam a história de Spira em seu interior e, portanto, valiam um bom dinheiro. Vários grupos foram formados para achar as Spheres.

Um grupo chamado New Yevon, que tinha como líder um oficial chamado Trema, era o que mais possuía recursos diante dos outros e, portanto, o

# HISTÓRIA

que encontrava mais fácil as Spheres. Porém, após algum tempo, Trema não estava sendo bem visto pelo povo devido a suas ações, pois estava cobrando muitos impostos para financiar o seu grupo. Nooj então aproveitou a deixa para criar o Youth League, um grupo de caçadores de esferas para rivalizar com o New Yevon. A verdadeira intenção dele era chegar o mais perto possível da Vegnagun, que se encontrava em algum lugar nas profundezas de Bevelle. Baralai se juntou a New Yevon para derrubar a Youth League e, como Trema já não estava mais sendo bem visto pelo povo, Baralai decidiu que o melhor era tomar o seu lugar. Não teve muito trabalho para fazê-lo, já que o povo não gostava mais de Trema, então se tornou o novo líder. Grippal, por outro lado, se tornou o líder do Machina Group e, por último, Paine entrou para o The Sea Gull.

Um dia, Kimahri, um dos escavadores de Spheres, encontrou uma esfera que mostrava Shuyin preso em uma cela. A Sphere foi enviada para Yuna e, quando ela viu seu conteúdo, tinha certeza absoluta que quem estava sendo preso era Tidus (seu namorado, que estava perdido) e não Shuyin. Ela precisava achar aquele lugar o mais rápido possível. Yuna então se juntou ao The Sea Group, onde se encontrou com Paine. Durante sua jornada, Yuna encontra uma Dress Sphere, aquela usada por Lenne. Por causa disto, quando ela vestiu a Dress Sphere, passou a sentir os sentimentos de Lenne. Yuna então descobriu uma história que estava enterrada há muito tempo, a de Lenne e Shuyin. Yuna ainda descobriu a existência da Vegnagun, ela então foi para Bevelle não apenas para descobrir a verdade, mas também para retirar aquela ameaça de Spira. Mas ninguém sabia que Shuyin havia dominado o corpo de Nooj, sendo

# FINAL FANTASY X-2

assim, Shuyin aproveitou a deixa para voltar às profundezas de Bevelle e encontrar a Vegnagun.

Um dos companheiros de Yuna sentiu um grande perigo se aproximando, eles decidiram dar um fim no plano de Shuyin. Mas o poder de Shuyin era muito forte pra eles. Shuyin os afetou com seus poderes, transformando-os em monstros. Quando Grippal, Baralai e Nooj se reencontraram (2 anos após aquele dia na caverna) sentiram um grande ódio de um pelo outro. Shuyin dominou Baralai também e o controlou. Eles foram para Farplane para dar continuação a seu plano e para ativar a Vegnagun. Nesse exato momento, Yuna procurava seus amigos, pois havia boatos de que havia monstros rondando nas redondezas de Farplane. Encontrou Baralai possuído por Shuyin. Graças à Dress Sphere que Yuna usava (que era de Lenne) Shuyin achou que Yuna era Lenne, ou que Lenne tinha dominado aquela garota como ele dominou os outros.

Ele queria que Yuna o ajudasse a destruir Spira e, enfim, descansassem em paz, mas Yuna com toda aquela confusão acabou desmaiando. Nooj acordou Yuna e, em seguida, explicou a situação de Spira, caminhando em direção ao abismo de Farplane. Direto para Farplane, Yuna, afetada pela loucura de Shuyin, matou todos os seus antigos parceiros, os AEONS. Depois disso, Fayth recuperou o controle e disse a Yuna que era uma sombra de Shuyin e que ele estava dominando todos seus amigos. Yuna então acorda daquele pesadelo e volta ao normal e decide travar uma batalha com a tal sombra de Shuyin. Yuna novamente salvou Spira, mas Tidus ainda não voltou para os seus braços...

# DETONADO CAPÍTULO 1

Por Alex Fernandes

## O concerto de Yuna

Logo no início do jogo, haverá uma luta em que você controlará Paine e Rikku contra Yuna, no palco do show da apresentação. Antes de concentrar seus ataques na garota, acabe com os capangas. Use apenas os ataques simples.

Para derrotar Yuna, continue com a estratégia dos ataques simples. Use a habilidade de roubar de Rikku para pegar uma hipotion e tente combinar os golpes de ambas as personagens para causar mais estragos. Em pouco tempo, ela cairá.

Após a batalha, a energia de Rikku e Paine será restaurada. As garotas aparecerão na parte externa do local do show, onde dois Goons surgirão. Acabe com os dois rapidamente (é uma luta bem fácil). Depois, não fique parado esperando, pois eles aparecerão em duplas sem parar. Siga para o norte, até mudar o ângulo de visão da tela. Desta vez, serão quatro inimigos: dois goons e dois she-goons.

Acabe primeiro com os goons. Os ataques com magias de fogo dos she-goons causam poucos danos, por isso devem ser deixados por último. São todos oponentes fracos e devem cair com um ou dois golpes. Se quiser, pode também aproveitar para roubar algumas budget grenades e phoenix down.

Siga em frente para encontrar dois adversários de verdade, Logos e Ormi. Neste mesmo momento, a verdadeira Yuna surge para lutar com suas amigas.

Logos, o personagem alto e magro, tem o poder de recuperar a energia de seus aliados, portanto, ele deve ser derrubado primeiro. Use tudo que tiver.

Não se esqueça de ficar de olho na energia de seus personagens, representada pela barra de HP, e use itens de cura se estive

precisando. Com Logos derrotado, concentre suas forças em Ormi. Ele tem um escudo que o protege dos seus ataques, mas isto não faz grande diferença. Use seus melhores golpes se quiser acabar mais depressa a luta.

Com a dupla derrotada, surge a falsa Yuna, com quem Paine e Rikku lutaram no começo do jogo para recuperar o garment grid: Leblanc. Ela devolverá o grid para Yuna antes da luta, então, faça bom uso dele.

Assim que a batalha começar, aperte L1 com Yuna para mudar sua dressphere para songstress. Use o ataque darkness dance para diminuir a precisão dos golpes de Leblanc e então soque-a sem parar com Paine e roube tudo que puder com Rikku.

## Mt. Gagazet

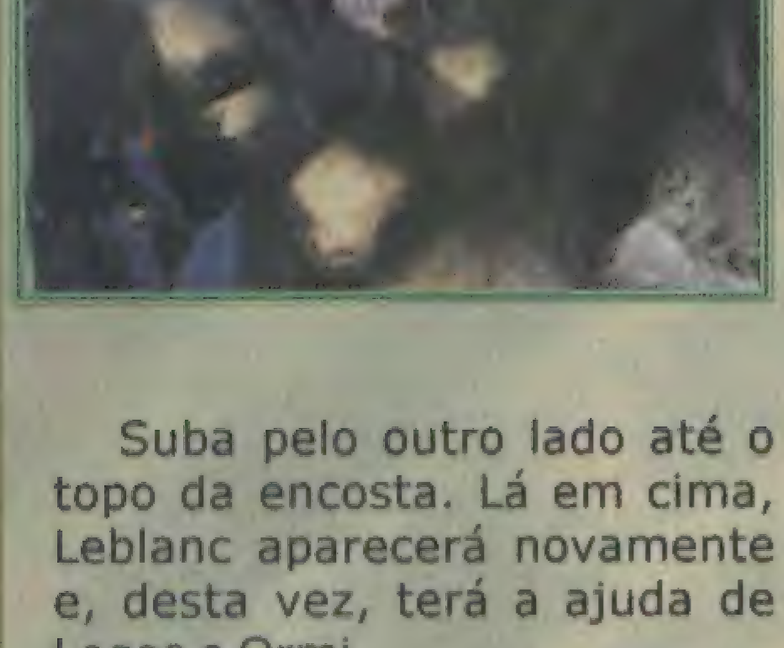
Com o fim da luta, a primeira missão também terá acabado. As três garotas reaparecerão a bordo da nave Celcius. Aqui, controlando Yuna, aproveite para conversar com todos os outros personagens: na ponte, fale com Rikku, Paine, Brother, Buddy. Com Shinra, aproveite para obter mais informações sobre o jogo, especialmente sobre as treasure spheres, e veja a única esfera capturada até então.

Desça pelo elevador para a engine room (sala de máquinas). Pegue todos os itens dos quatro baús e siga novamente para o elevador.Vá para a cabin (cabine) e fale com Barkeep. Depois da conversa, selecione a opção rest. Com Yuna descansada, volte para a ponte e, no caminho, Brother irá convocar todos os tripulantes. Depois de descer em Mt. Gagazet e da dramática cena, siga as outras personagens. Mas, ao chegar na área com um baú, não pule direto. Ao invés disso, desça e pegue o yellow ring.

Suba pelo mesmo lado que desceu para então pular de encontro às outras garotas. Continue em frente até onde o caminho não permitir – é hora de descer a escada. O trio chegará a mais um lugar fechado, mas, desta vez, é um tipo de elevador que deve ser acionado através de um botão na parede.Depois da queda, desça as pedras com Yuna até a base das ruínas.

# DETONADO CAPÍTULO 1

Suba pelo outro lado até o topo da encosta. Lá em cima, Leblanc aparecerá novamente e, desta vez, terá a ajuda de Logos e Ormi.



Assim que a luta começar, equipe uma das meninas com a roupa songstress (caso nenhuma esteja equipada) e utilize a darkness dance para diminuir a chance de ataques físicos atingirem sua equipe. Use golpes fortes como o Power Break (usando a roupa warrior) de vez em quando. Derrube primeiro Ormi e depois Logos para, enfim, concentrar os ataques em Leblanc.

Não se esqueça de usar sempre a darkness dance, pois seu efeito não dura a batalha inteira. Assim que derrotar os três, será preciso chegar ao topo das ruínas antes deles para pegar a esfera. Antes de seguir Leblanc e seus capangas, vá pela direita até chegar a um baú. Pegue o item para então ir pelo caminho correto, nas ruínas.

Pule para a torre à frente, do outro lado do penhasco, e siga o caminho da esquerda. Antes que Yuna consiga entrar, Logos irá aparecer para atrasar seu time.

Esta luta é bem fácil, mas continue usando a mesma tática: confunda os adversários com a darkness dance e soque-os com as outras personagens. Quando terminar, entre na torre. Quando chegar na parte com os pilares (no mapa no canto inferior esquerdo da tela, parece um crucifixo) vá para cada um dos lados e acione os dois botões luminosos na parede.

Siga agora em frente até três blocos sobre os quais Yuna deve usar para seguir em frente. Pule primeiro no que está à direita, depois no que está no centro

e, por último, o que está um pouco para a direita. Continue em frente até chegar na região externa da torre. Tome o caminho da esquerda que circunda a torre para encontrar Ormi e duelar mais uma vez.

A luta será contra três recoils e um she-goon, nada que exija demais de sua equipe. Mate os inimigos e atravesse para o outro lado pelo pilar caído, usando-o como uma ponte. Suba pela rocha da direita, mas pule um pouco antes do final do pilar para conseguir subir.

Suba no caminho que circunda a torre e vá pela direita, chegando num baú. Depois de pegar o que tinha em seu conteúdo, volte e siga pela esquerda. Quando chegar no fim da trilha, pule para o caminho que leva para a parte superior.

Continue subindo até descobrir que Leblanc e seus capangas tiveram alguns problemas na subida. Apenas pegue o que estiver dentro do baú e os deixe para lá. Antes de seguir em frente, prepare as garotas para uma luta difícil – use itens de cura em quem estiver com a energia baixa e equipe-as com os itens que pegou no caminho. Com tudo preparado, suba pela escada que leva ao topo. É hora de enfrentar Boris, um tipo de caranguejo gigante.

A estratégia usada antes também funciona aqui, use a darkness dance com uma das garotas e as outras duas para atacar. Lembre-se que contra os chefes, vale a pena roubar itens e gil. Depois de acabar com Boris, pegue a esfera para completar a missão.

De volta à nave, assim que retomar o controle sobre Yuna, vá conversar com Brother. Dentre as opções, escolha comfort him (confortá-lo). Depois, fale com Shinra para conseguir a dressphere de black mage e a coloque em seu garment grid.

## Luca

A partir deste ponto, você poderá decidir a ordem das missões que deve cumprir. Aquelas que estão marcadas com a palavra "hotspot" devem ser feitas obrigatoriamente para completar o jogo, enquanto as outras são sidequests – missões paralelas que escondem itens secretos e ajudam a explicar melhor a história (sem contar que, para completar o game com percentual de 100%, é preciso passar por todas elas). Quando estiver na Celcius, fale com Buddy para acessar a seguinte tela:

É a partir desta tela que você escolhe a missão que

# DETONADO CAPÍTULO 1

deseja cumprir. Vá para Luca, lugar em que aconteceu o show do começo do jogo. Assista a cena e, quando estiver no controle da personagem, desça a escada que estava atrás de Yuna. Corra para o carrinho com os balões e fale com o cara que está sentado no chão.

Ele lhe dará uma tarefa de extrema importância: distribuir 10 balões para promover o show de Yuna. Todos os balões podem ser distribuídos na própria praça, para as seguintes pessoas:

A garota ao lado da carrocinha de balões;

Para duas mulheres num banco verde à esquerda perto dali;

Para uma senhora, em outro banco verde, um pouco mais à esquerda;

À frente, subindo as escadas, duas pessoas sentadas, o menino à frente do monumento no centro da praça, o homem no final do corredor ao norte. E para as duas pessoas que estão na janela fechada, ao lado das que estão sentadas na escada. Clique no vidro para abrir e então entregar os balões.

Com a missão cumprida, Yuna retorna para a Celcius. Volte para Luca e siga para a mesma praça em que distribuiu os balões. Daqui, parta para a passagem ao sul, que antes estava bloqueada.

Siga em frente até o final do caminho, entrando num grande edifício. Vá para a escada do lado direito do balcão para encontrar Rin, o criador do jogo sphere break.

A conversa com ele completa os objetivos a serem cumpridos em Luca, mas, se quiser, pode partir para a escada do lado esquerdo do balcão e conversar com um baixinho estranho para obter informações sobre as regras do jogo. Com tudo terminado, volte para a Celcius.

# FINAL FANTASY X-2

## Mi'ihen Highroad

Escolha Mi'ihen Highroad como próximo destino. Assim que descer da nave para a estrada, converse com todos e siga o caminho à frente de Yuna. É preciso seguir pela estrada a pé, portanto, recuse a oferta de alugar um hover. Logo você verá um baú, à direita.

Pegue seu conteúdo e continue. Mais adiante, converse com outras duas pessoas para saber um pouco mais sobre as máquinas que estão atacando os viajantes. Continue sempre em frente, acabando com os monstros que podem aparecer no caminho para ganhar mais experiência e aumentar o nível das garotas.

O próximo baú está dentro de uma construção redonda, num morro. Examine-o para pegar um pouco de gil, mas não perca tempo com o caminho ao redor. Apenas continue pela rota principal.

Fique sempre atento com os desvios da estrada (repare no mapa, na parte superior esquerda da tela), pois é geralmente onde estão escondidos os baús. Este está perto de um monumento pontudo, com um viajante por perto, mas que não tem nada de interessante a dizer – o item que você pega, por outro lado, é bem útil.

Andando um pouco mais, você chegará ao fim da primeira parte da Mi'ihen Highroad. O próximo desvio esconde apenas um viajante com pouco a dizer. Mas fique esperto: apenas a poucos metros, há um baú. Pegue o item e continue. Esta parte da estrada é pequena e logo Yuna chegará ao próximo trecho.

Na terceira parte, ande um pouco para encontrar uma espécie de guardião encarregado da segurança da estrada. Converse com ele e examine o baú escondido ao seu lado. Mais adiante há um baú com duas potions, algo que pode ajudar bastante caso sua equipe esteja com a energia baixa. Há também um personagem treinando as máquinas da estrada, mas é outro diálogo de pouca importância.

O próximo desvio não tem nada de importante. Siga em frente até chegar ao meio da Mi'ihen Highroad. Entre no prédio colorido (use a entrada verde marcada no mapa) e fale com o personagem atrás do balcão para comprar itens, se precisar.

# DETONADO CAPÍTULO 1

Saia e salve o jogo. Seguindo em frente está a outra parte da estrada. No começo da segunda ponte há um baú com uma potion e, depois de atravessá-la, está outro, escondido na vegetação. Atravesse este trecho tortuoso para chegar ao final da longa estrada de Mi'ihen. Aqui, fale com todos os personagens. Perto do Prophet há um dos últimos baús desta enorme área.

Existem duas passagens, uma acima na tela e outra à direita. Pegue a da direita, apesar de ser uma estrada sem saída. Há um baú no meio do caminho e outro no final, numa área ampla.A estrada ainda se estende por mais uma ramificação, esta sim o verdadeiro final sem saída. Nem se importe em seguir por ela, pois não há nada de interessante. Depois de evoluir diversos níveis e pegar uma montanha de itens, volte para a Celcius e salve seu progresso.

## Mushroom Rock Road

Assim que chegar em Mushroom Rock, você verá a dupla mais chata do jogo, Logos e Ormi. Corra atrás deles, mas antes que possa alcançá-los, a equipe encontrará alguns antigos amigos para uma conversa. O problema é que Yuna não parece se lembrar quem são eles! Escolha a opção "You're Yaibal, of the Youth League" para não passar vexame.

Yaibal irá então explicar sobre a falta de membros da Youth League e pedirá a ajuda das garotas para acabar com as criaturas do caminho para o quartel-general, mas avisa: a travessia será perigosa. Mas, com o treinamento em Mi'ihen Highroad, as garotas podem passar sem problemas. Escolha "Sure, we're game" para aceitar a missão de ir até o quartel-general da Youth League. Porém, se você quiser, pode pegar um pouco de dinheiro antes de seguir para a missão. Escolha "Not right now" e tome a estrada para Djose (Clasko estará na frente dela). Pelo mapa na parte superior da tela você verá uma bifurcação para a esquerda. Siga por ela, suba na plataforma com o quadrado colorido e aperte X. Lá em cima há um baú com 1000 gil.

Volte para onde estava Yai e seus amigos. Apen aproxime-se dele e aceite missão. Antes de seguir p

# FINAL FANTASY X-2

caminho de Ravine Path, fale com Clasko duas vezes.

Cumprir esta missão é fácil. Basta atravessar o vale, matando os monstros que aparecerem no caminho. Use a plataforma com o círculo colorido, da mesma forma que antes para pegar o gil.

Como a região é acidentada e está coberta de neblina, consulte sempre o mapa no canto superior da tela para se orientar quanto ao trajeto. Durante as batalhas, use as danças de Yuna para afetar o desempenho dos inimigos, enfraquecendo os mais perigosos primeiro. Ao lutar com um red elemental, por exemplo, use o samba of silence para impedi-lo de usar suas magias. Depois, use a darkness dance ou a sleepy shuffle para impedir os ataques físicos dos adversários, como os coyotes.

Andando, Yuna encontrará Logo e Ormis. Eles descerão para uma parte inferior do vale, não perca tempo e siga-os. Caso os perca de vista, a foto seguinte mostra o local por onde as garotas devem ir.

Mesmo que eles tenham sumido de vista, basta se orientar pela seta vermelha no mapa para encontrá-los. Há um baú perdido no caminho, pegue seu conteúdo. Quando encontrar o local de save, indicado no mapa como um quadrado vede, vá pela entrada que está acima dele. Ao entrar, não se preocupe em lutar – a dupla vai fugir, mas antes deixará um item de presente para as garotas.

Dê a volta para sair da caverna e um personagem misterioso aparecerá na entrada. Converse com ele e responda "Of course I do!" para descobrir que se trata de Maroda. Depois do papo, faça o caminho de volta para a parte superior do vale, escalando com o botão círculo.

De volta à parte de cima, siga o caminho em direção à seta vermelha. Quando chegar no final do zigue-zague, suba pela plataforma para encontrar Elma e o grande elevador que leva ao QG da Youth League e terminar a missão.

Vá para a área abaixo do elevador para encontrar um baú com o item favorite outfit. Agora, suba até a base da Youth League. Vá até a entrada do estranho edifício para falar com Lucil, que lhe explicará a razão de Yuna e suas amigas não poderem entrar. Fale com ela novamente para descobrir que uma esfera foi roubada recentemente. Depois de falar duas vezes com Lucil, procure por este homem da foto.

# DETONADO CAPÍTULO 1

Quando ele perguntar se deseja ouvir uma história, escolha a opção "By all means". Não interrompa a cena – não escolha nenhuma opção que lhe for dada. A história de Maechen é longa, mas quando terminar, ele desejará apertar a mão de Yuna. Selecione "Of course" para cumprimentá-lo.

Depois de conversar com estes dois personagens, vá para a frente desta pequena bifurcação, à direita do penhasco (veja a foto).

É só seguir andando que Yuna automaticamente pulará para um caminho na parte inferior da rocha. No fim desta passagem há um baú com um garment grid. Pegue-o e prepare-se para fazer o longo caminho de volta para onde as garotas encontraram Yaibal, no começo da estrada de Mushroom Rock.

Quando chegar, converse com Clasko (o mesmo personagem com quem você falou antes de começar a missão). Ele estará perto do save point e pedirá a Yuna para acompanhá-la em sua nave na caça das esferas. Responda "The more the merrier!" e ele embarcará na Celcius.

Agora é a vez de Yuna – volte para a nave. Converse com Shinra, escolha a opção "Treasure Spheres" e, nela, Crimson Report 1 para ver o conteúdo do item deixado para trás por Ormi e Logos, a Crimson Sphere 9. Fale com Buddy e escolha Djose como seu próximo destino.

## Djose

No templo de Djose, tente entrar no grande edifício à sua frente. Os guardas não permitirão sua entrada, alegando que é preciso fazer um registro antes. Vá para a barraca que está à direita e espere a fila terminar. Quando o homem d roupas marrons entrar, ner espere-o sair e entre.

Fale com o responsável no in terior da cabana e, entre as trê opções, escolha "I want to dig!" para conseguir uma entrevista com Gippal. Quando sair da cabana, vá para a esquerda do templo até encontrar um baú para pegar uma phoenix down.

Agora entre no templo. Gippa estará conversando com seu amigos. Depois de uma brev conversa com Yuna, ele pedirá par que elas o sigam. Você também receberá o item Al Bhed Primer! (se quiser, aproveite para fuçar templo em busca de alguns itens

# FINAL FANTASY X-2

Volte para o lado de fora e siga na direção da tela, se afastando do templo, até sair desta área, chegando numa estrada. Continue andando até encontrar o ocupado Gippal. Converse com ele e escolha "We're sure".

## Moonflow

Logo quando chegar em Moonflow, você encontrará algumas pessoas conversando. Espere aparecer um bichinho pequeno chamado de Tobli e comece a conversar com ele. Depois da conversa, siga em frente e suba uma pequena ladeira à sua direita. Quando terminar de subir, procure um homem que está parado no canto da tela e siga em frente para batalhar contra o Takouba.

Após derrotar Takouba, continue em frente até chegar em um ponto que tem uma árvore com uma cerca. Não tem como ultrapassar a cerca, então continue para o lado oposto. Você terá que enfrentar dois monstros, o Agama e o Quadricorn.

Então continue andando pela trilha até encontrar uma carroça.

Agora você terá que fazer uma pequena missão de guiar a carroça, mas na metade do caminho vai aparecer um ladrão e roubar uma das malas que está em cima dela. Tente capturar o bandido fugindo e recupere a mala.

Quando você conseguir capturá-lo, você terá que lutar contra dois bandidos. Depois que ganhar a batalha, não terá como continuar andando em frente. Então volte para dar continuidade à missão da carroça. Mas no meio do caminho você vai se deparar com mais dois bandidos que irão atacar a carroça novamente.

Agora sim você conseguiu retornar com a carroça até o lugar que Tobli estava esperando. Depois que ele começar a agradecer você por conseguir retornar com a carroça, ele dará a você uma Gun Mage.

Depois que ganhar a Gun Mage, volte para o início da tela que você encontrará um lugar para salvar o seu jogo. Depois de salvar o jogo, continue em frente até encontrar uma espécie de Dinossauro, converse com todos que estiverem por lá para aceitar o transporte através do mar sobre o dinossauro.

Após o seu passeio com o dinossauro sobre o mar, siga em frente para entrar em uma

# DETONADO CAPÍTULO 1

trilha no meio da floresta. Ande pela trilha até encontrar dois homens, converse com eles para batalhar contra o Protochimera.

## Guardsalam

Depois que terminar a batalha você tem que continuar andando em frente para chegar até o Guadosalam. Em Guadosalam, você encontrará alguns caminhos. E seguindo em frente você entrará em uma loja de cadeiras. Continuando em frente também poderá encontrar uma porta vermelha que você não poderá entrar sem uma permisão. Então siga para a esquerda e onde tem uma ladeira. Ande até o final da ladeira para poder chegar até ao sul de Thunder Plains.

## Thunder Plains

Em Thunder Plains, siga em frente até encontrar uma pedra com uma escultura para poder enfrentar Ochu, que fica do lado esquerdo da tela.

Você encontrará muitas batalhas enquanto tenta chegar ao norte de Thunder Plains, mas você tem que continuar em frente até encontrar uma loja para vender alguns itens e também salvar o seu processo.

Depois que entrar na loja para vender os seus itens, você tem que continuar pela direita para encontrar um baú com o Phoenix Down.

Depois de pegar a Phonix Down, continue em frente até conseguir encontrar o Stalwart. Você não poderá usar nenhum tipo de dança da Yuna porque o monstro é muito grande e não tem nenhum efeito contra ele. O poder de ataque do Stalwart também é muito grande, ele dá alguns pulos que causam em média 460 de dano, que é superior ao HP dos seus personagens. Se você não tiver muitos itens para ajudar na hora do combate, a melhor escolha É desistir da batalha e fugir.

Em alguns momentos parece que os caminhos de Thunder

# FINAL FANTASY X-2

Plains não têm fim, mas calma, basta você encontrar um homem parado que você já está no final.

## Macalania Woods

Assim que chegar em Macalania Woods, você irá assistir uma animação. Depois que a animação terminar, ia pela trilha que fica do seu lado direito para encontrar Guado. Converse com ele 4 vezes, então continue em frente.

Quando você terminar de conversar com todos os personagens, siga pela trilha da esquerda até você encontrar um baú com o White Ring. Você não precisa ficar preocupado em se perder pelo caminho porque só tem uma trilha para seguir.

## Calm Lands

Quando chegar em Calm Lands, você irá assistir uma animação onde muitos animais estão fugindo e vocês estão em cima de uma montanha apreciando as belas paisagens de Calm Lands.

Após a animação, vá pela ladeira até chegar em um senhor com uma senhora que irão lhe propor um mini jogo. Depois do mini jogo, direita até encontrar uma barraca onde você poderá salvar o seu processo e também comprar ou vender alguns itens.

Quando terminar de comprar ou vender os seus itens, continue a sua trajetória pelo lado direito até avistar um baú que está na beira do abismo. Para chegar lá, você deve ir pelo meio da fase, pois pelo canto do abismo o chão está rachado, impedindo a passagem. Quando chegar até o baú, você automaticamente ganhará um Phoenix Down.

Depois que você pegar o item que o baú contém, você tem que proseguir na mesma direção até a tela o fim da tela onde as montanhas estão fazendo sombra. Depois segue pelo caminho entre as montanhas e passe pela primeira ponte e vire para a direita que você irá encontrar um baú que contém 2 Potions.Depois que você obter as poções, você tem que seguir pela segunda ponte e siga em frente pelo corredor até chegar em Gagazet. Logo que você chegar em Gagazet, você vai assistir uma animação onde Kimahri conversará com você explicando algumas coisas sobre ele.

Quando acabar á animação, você tem que ir até um quadrado vermelho no chão ao lado de onde você salvou o seu processo para poder se teleportar para Montain Gate. Assim que o teleporte terminar, você tem que seguir a trilha até o final. Primeiramente você tem que descer toda a plataforma de gelo, depois basta subir para

# DETONADO CAPÍTULO 1

poder dar continuidade. Quando terminar de subir, vire para a esquerda.

Continue pela esquerda para descer novamente, depois descer basta continuar até chegar ao final das trilhas de gelo. Lá você encontrará Kimahri e outro lugar para se teleportar, então você tem que se teleportar para Fayth Scar.

Quando chegar no local em que escolheu com o teleport, você tem que subir as escadas e seguir em frente, porque a passagem que tem do seu lado direito não tem saída. Então continue pelo caminho à frente e suba a gruta de pedras.

Assim que terminar a jornada pelas grutas, você avistará um local para poder salvar o seu jogo e mais um lugar para se teleportar para o Montain Gate. Após salvar o jogo, pelo caminho do lado esquerdo. Agora estará do lado de fora das grutas, então continue subindo. Quando terminar de subir e começar a sua trajetória pelas trilhas para poder descer, você avistará uma cidade conhecida como Zanarkand Ruins.

**Zanarkand Ruins**

Logo que chegar nas ruínas. Há uma animação. Antes de começar a sua missão, você tem que procurar o Isaaru. Ele é o último homem que esta na beira do abismo. Quando for falar com ele, ele vai fazer uma pergunta. Escolha a opção que não se lembra para ele poder contar a história para você, assim que ele terminar de explicar tudo ele irá embora.

Depois da conversa com Isaaru, você tem que ir em direção das luzes roxas no fundo da tela que você avistou enquanto conversava. Então você tem que seguir pelo lado esquerdo e entrar em uma espécie de casa que você avistará com algumas pessoas. Agora você verá mais uma animação onde três pessoas estão falando sobre uma chave. Imediatamente elas fugiram, você tem que seguir essas pessoas pelo unico caminho que há nesse lugar. Quando você conseguir alcançae essas três pessoas elas vão fazer uma pergunta para ver se você se lembra delas. Então você tem que clicar em "Sure I do".

# FINAL FANTASY X-2

Depois de tudo que eles falarem, vá ir para a frente até chegar na beira da trilha, onde há um homem com uma roupa verde. Ele também vai falar um pouco com você e em seguida será enfrentá-lo junto com mais três monstros.

O caminho com o homem de verde tem quatro trilhas, então vápara o primeiro caminho que você vai avistar um baú com uma Mega Phoenix. Pegue a Mega Phoenix e vá para a outra trilha, do seu lado, onde tem outro homem de verde para você encontrar outro baú com uma Phoenix Down. Após pegar o item siga em frente para encontrar um gurpo de pessoas reunidas, passe por elas e suba as escadas.

Ao chegar no fim das escadas você verá uma mulher e uma passagem ao lado. Entre na passagem para chegar ao lugar onde tem dois macacos e três pessoas comemorando. No centro da sala um círculo com um simbolo, suba e vá até o centro dele para descer até um outro local esalvar o seu jogo.

Logo quando você terminar de salvar o seu jogo, entre pela passagem e converse com Cid. Vai aparecer duas opções para você escolher, então escolha a segunda e passe pelo portal.

Esse portal o levará até uma outra sala com seis baús, contendo alguns itens, e uma escada. Pegue todos os itens e suba a escada, ultrapasse a porta e você verá uma animação. No meio da animação um personagem secreto vai perguntar qual é a senha (password), então Rikku irá responder. Depois da resposta de Rikku aparecerá algumas opções para você escolher, fique com a última opção perguntando se ele é o Isaaru. Automaticamente ele irá responder que você está certo e irá aparecer, e você vai ganhar um item dele.

Após a animação, desça as escadas no canto da tela passando um buraco que esta no centro. Quando você terminar de descer as escadas,

# DETONADO CAPÍTULO 1

você tem que chegar até o fim do corredor, que aparentemente não tem saída. Aperteo botão de círculo do controle para Yuna poder se pendurar e subir as paredes.

Continue até chegar no fim do corredor, quando você chegar, pule para poder continuar o seu processo. Continue até você avistar uma espécie de lâmpada azul chamada de Sphere.

Quando chegar na Sphere, você terá que enfrentar um monstro enorme e muito difícil de matar. Assim que acabar com ele, a missão estará. completa. Volte para a Celsius.

## Kilika Island

Agora você tem que ir para Kilika Island, suba as escadas e siga até o final do caminho para encontrar dois baús. Após pegar os dois itens, assim teráque retornar para caminho de baixo. Quando chegar no final do caminho terá que subir as escadas e ir até a casa de Dona.

Após a conversa, suba escadas de dentro da casa dela e vá até o último andar para poder encontrar um baú, abrá-o para encontrar 1500 gil dentro dele.

Saia e siga em direção à casa da frente que você encontrará uma ponte, ultrapasse-a e irá encontrar um outro baú ao lado de três homens que estão parados. Nele você encontrará uma Lunar Curtain. Volte e converse com o reporter que esta filmando, ele irá fazer uma pergunta, então responda a primeira opção para ele filmar.

Depois que ele filmar, volte e se dirija para a segunda casa, antes de subir as escadas você tem que pegar um baú que está embaixo da escada. Pegue o item e suba as escadas para encontrar mais um baú, após pegar o baú desça as escadas e vá para o fim da ponte porque na terceira casa você não encontrará nada. Então

# FINAL FANTASY X-2

você terá que conversar com o homem que está na canoa, ele irá fazer uma pergunta, responda a primeira opção, "Sure", para poder voltar de canoa para o início da fase.

## Bikanel Desert

Agora volte para a Celsius e escolha Bikanel Desert. Quando você chegar no Bikanel Desert, você irá assistir uma animação. Terminando a animação, você apenas terá que seguir Rikku.

Com a longa caminhada pelas areias quentes do deserto, as meninas acabam se cansando e caem. De repente, dois homens aparecerão e irão lhe guiar para o local onde eles vivem, quando chegar lá você ganhará um Al Bhed Primer XXIII e também poderá salvar o seu processo.

De repente uma nave pousará no meio do deserto, e quem está nela é Nhadala. Nhadala é a menina que Guippal pediu para Yuna encontrar no deserto e entregar a carta. Então entregue para ela, escolhendo a primeira opção.

Depois disso vá até o piloto e converse com ele para poder começar a missão de recuperar as peças do avião de Nhadala. Escolha a primeira opção "Western Expanse", a missão não é difícil, basta você seguir o mapa, o lugar que as peças estão enterradas está marcado com um "x", mas você deve pegar apenas o "x" dourado. Quando encontrar a peça do avião, volte para a nave para poder finalizar a sua missão. Nota: você tem apenas 60 segundos.

Quando terminar a missão, vá até o local onde você salvou o seu jogo para completar a sua missão.

Agora volte para o Celsius e escolha Gagazet, lá você não terá muita coisa para fazer, a não ser explorar mais um pouco as cavernas para conseguir aumentar a porcentagem do seu jogo. Após explorar as cavernas, você terá que voltar para o Celsius e ir até Luca, quando chegar se movimente em direção do Stadium. Lá você terá que pegar o caminho da direita e andar até a beira do mar, quando chegar na beirada, você encontrará um baú. Aparentemente não tem como obtê-lo, mas antes de você chegar na beira, tem uma passagem nas caixas permitindo a sua passagem. Passe por ela e pegue o item que está dentro do báu.

## Besaid Island

Após pegar o item dentro do baú, volte para o Celsius e vá para o Besaid Island. Quando chegar em lá, você tem que seguir em frente para onde a câmera vai se distanciando.

# DETONADO CAPÍTULO 1

Agora você irá encontrar o Wakk, ele vai conversar um pouco com você e vai guiar as meninas até um templo.

Quando a animação terminar, você deve subir as escadas e entrar dentro do templo, ao entrar no templo terá três opções para seguir. Primeiramente entre na porta da direita onde há uma pessoa ajoelhada, haverá um baú mas não poderá pegá-lo, porque ele está travado com um emblema e para abrir o baú você deverá ter a chave com esse emblema.

Então vá para a porta da esquerda e você encontrará um homem, converse com ele. Assim, irá lhe fazer uma pergunta e Yuna terá que responder a primeira opção, "Yes, I have". Então saia da sala.E a porta central onde você terá que subir as escadas, você também não poderá ter acesso porque tem um guardião protegendo a passagem, ele vai pedir para você voltar. Então saia do templo e vá em direção das casas que estão antes de você chegar no templo. Você tem que entrar na segunda casa da direita para poder encontrar Lulu. Ela conversará com as meninas e Yuna mostrará a Sphera para ela.

Depois da animação volte para a casa de Lulu, ela oferecerá a você uma cama para passar a noite ( escolha a primeira opção).

Quando Yuna acordar, Lulu não estará mais lá, então, você tem que seguir pelo caminho da direita até o fim da tela, onde há uma plataforma no meio do oceano.

Volte para a casa de Lulu, ela estará do lado de fora esperando por você. Converse novamente com ela para fazer uma missão. Nessa missão você tem que encontrar o Wakka.

Começando a procura por Wakka, siga ir em direção à plataforma porque no meio do

# FINAL FANTASY X-2

caminho você tem que encontrar também alguns pontos que estáo em cor de rosa no seu radar. Ao chegar no oceano, você encontrará uma marca rosa que representa que esta no meio da água. Para pegá-la você tem que se encostar na parede e apertar o botão de circulo do controle para Yuna poder subir na parede e pegar a marca.Depois que você conseguir pegar a marca rosa que representava que estava na água, você tem que voltar, quando chegar perto de um menino você tem que escalar a parede novamente porque tem outra marca no alto.

Após pegar a marca você tem que retornar até a cachoeira, no canto da ponte há uma pequena brecha onde Yuna poderá ultrapassar. Passe pela brecha e desça pelas pedras, você encontrará um baú.

Após você pegar o item, você tem que continuar até chegar no começo da descida para a praia, lá do lado esquerdo ha uma porta com um botão verde. Aperte o botão verde para poder ativá-lo, você terá que digitar uma senha para poder abrir a porta. A senha que você tem que digitar aparecerá na parte superior da tela.

Quando você digitar a senha a porta se abrirá automaticamente, entre na porta e você encontrará o Wakka sentado no chão.

Quando ele terminar de conversar com você aproveita para explorar um pouco mais a caverna, você deve seguir em frente até encontrar alguns pilares. Nos pilares você tem que apertar o botão de bolinha para poder escalá-los e salvar o seu jogo.

Depois que você salvar o seu jogo, você tem que passar o local onde você salvou o seu jogo e ir até o fim da caverna para poder encontrar uma esfera.

# DETONADO CAPÍTULO 1

Assim que você encontrar a esfera aparecerá um monstro atrás de você durante a animação, quando a animação terminar você automáticamente terá que batalhar contra ele.Finalmente quando a batalha terminar, Yuna caminhará em direção a esfera para poder obter a White Mage.

Após você obter a White Mage, retorne para o começo da caverna para encontrar Wakka novamente. Quando você chegar nele ele irá perguntar se você encontrou alguma coisa na caverna. Yuna vai falar para ele que encontrou a esfera e ele vai analisar a esfera.

Quando o filme da esfera terminar ele dará a Yuna a chave Besaid Sphere e vai mostrar um pouco mais sobre o lugar e vai contar muitas coisas para as meninas.

Assim que eles conversarem e a animação terminar você vai retornar automaticamente para a nave Celsius onde os pilotos da nave estão discutindo para saber quem é o mestre. As meninas irão correr em direção deles para tentar descobrir o que esta acontecendo na nave. E eles vão acabar discutindo com elas falando que elas são fracas demais e que eles querem fazer festa quando arrumarem um outro lider. Quando a confusão terminar você tem que ir direto para Kiliki Island

Logo qunado você chegar em Kilika Island, você tem que ir em direção dos guardas que estavam impedindo a sua passagem, mas no meio do caminho Paine aparecerá falando sobre as esferas.

Ela guiará as meninas até os guardas que estão de plantão no portão, assim que as meninas chegarem nos guardas eles irão abrir o portão para elas entrar.

As meninas ficarão muito contente e vão entrar totalmente impolgadas para saber o que tem através dos portões, mas quando elas chegarem ao lado de dentro elas vão ver muita gente parada, entre elas está Dona todos estão esperando a chegada de Nooj.

# FINAL FANTASY X-2

Agora você vai ter que fazer uma missão que Nooj vai passar, as meninas terão que encontrar a Awesome Sphere Heist. Então você vai ter que seguir em frente para poder começar a sua busca, mas quando você chegar no lugar onde seria o inicio da missão você vai encontrar muitos guardas interrompendo a passagem dos outros aventureiros.

Volte e entre na primeira passagem do lado esquerdo, segue em frente até chegar atrás dos guardas que estavam impedindo a passagem pela ponte. Quando você chegar atrás deles você tem que pegar a primeira passagem que fica do lado direito para poder salvar o seu jogo.

Quando você salvar o seu jogo vá em direção dos guardas que eles irão pedir o password para você poder ultrapassar a barreira, escolha o primeira opção "Craven Monkey!".

Quando você for subir as escadas os guardas irão pedir o password novamente, escolha a mesma opção e eles vão querer batalhar contra você.

Após a batlha você terá que falar pela terceira vez o password, quando você subir as escadas avistará todos conversando com um homem que tem a esfera.

Derepente o chão vai começar a tremer e o homem que tem a esfera vai fazer uma surpresa para todos com um robô gigante.

Quando ele terminar de apresentar a surpresa para todos, o robô vai correr em direção as meninas e a Yuna vai para a direção dele para poder batalhar. Quando essa batalha terminar você vai ver uma animação onde o homem que tem a esfera está morrendo no chão, então Paine vai na direção dele para poder obter a esfera. Quando a Paine pegar a esfera, a nave Celsius irá aparecer para poder pegar as meninas e você irá completar o primeiro capitulo.

# DETONADO CAPÍTULO 2

Assim que você começar o segundo capitulo, você tem que ir até o Shinra que esta sentado em sua mesa para poder assitir o filme das esferas que você pegou durante o primeiro capitulo.

Quando ele terminar de falar tudo sobre a esfera, ele vai perguntar se você vai querer assistir mesmo. Escolha a primeira opção "Sure" para poder começar o filme.

Agora você tem que ir para parte onde você pode salvar o jogo na Celsius para poder encontrar Pukara e seus amigos parados no meio do corredor.

Converse com todos eles até aparecer uma janela com duas opções, escolha a primeira opção "Actually, I'm Singing tonight..."

Depois de conversar com Daraya, o Barkeeper abrirá a porta para poder conversar com você. Ele vai fazer uma pergunta para você, escolha a primeira opção "Yeah, this tough work".

Agora você tem que ir para o Engine Room que você encontrará quatro baús com itens, pegue todos os itens e volte para a cabine da nave.

Agora você tem que buscar Pukara e seus amigos que estão parados no corredor, para você poder conseguir colocar Pukara e seus amigos na sala de teleporte, você tem que empurrar um por um para a cabine de opções de escolha.

Quando você terminar de leva os amigos de Pukara, vai começ uma animação identica a q você viu no começo do jo quando Yuna estava cantan para a tripulação da nave.

# FINAL FANTASY X-2

Com o esforço do show, Yuna acaba se cansando e senta para poder descançar um pouco. Derepente um homem vai começar a conversar com ela, a cena vai mudar rapidamente para um lugar onde Yuna e um homem misterioso estão fugindo de um grupo de soldados.

Eles vão parar em um lugar que não tem saida e ficam parados no meio da sala esperando, rapidamente os soldados aparecerão e se posicionarão para esperar a ordem de fogo.Assim que os soldados recebem as ordens para poder abrir fogo, eles disparam sobre os dois sem piedade. Uma bala acaba atingindo o peito de Yuna e ela cai na hora seguida do misterioso homem.

Ainda viva Yuna só tem tempo para derramar a sua ultima lagrima de dor ao lado do seu misterioso amigo.

Com a cena drámatica dos tiros, a tela se escurece representando que tudo acabou. Quando a tela aparecer novamente Yuna ja estará deitada em uma das camas da nave. Imediatamente Rikku e Paine aparecerão no quarto para acordar Yuna desse terrivel pessadelo que estava sendo tão real para a nossa cantora.

Quando Yuna acordar do pesadelo, você tem que voltar para a cabine da nave para poder encontrar o Brother novamente, converse com ele porque ele vai falar sobre o tal lider. Ele vai ficar em duvidas e acabará decidindo que a ordem agora vai ser de Yuna, escolha a primeira opção para poder aceitar em passar as ordens.

Após as ordens de Yuna, na tela de seleção de território você tem que escolher a opção "Youth League HQ" para poder ir até Mushroom Rock.

# DETONADO CAPÍTULO 2

Quando as meninas chegarem em Mushroom Rock, Nooj estará esperando na sacada e descerá para poder receber as meninas, Yuna irá entregar a ele a essfera para ele poder analisar.

Assim que Yuna entrega a esfera para Nooj eles irão assistir o filme que a esfera contém para tentar desvendar alguma coisa. No filme que contém a esfera, aparecerá uma mulher loira chamada de Leblanc.Assim que terminar o filme da esfera, Buddy virá correndo para mostrar a esfera que estava perdida.

Agora você tem que ir para Besaid Island para fazer uma missão onde o seu objetivo será chegar até a praia com mais de 500 pontos, você tem que matar todos os inimigos e pegar todos os baús.

Quando você terminar o seu desafio, você deve voltar para a nave e depois você tem que escolher Kilika Island. Assim que chegar em Kilika Island, você encontrará Dona com um grupo de pessoas comemorando, você tem que conversar com ela e voltar para a nave.

Agora você tem que ir para Luca, quando você chegar em Luca desça as escadas e dirija-se em direção do centro. Lá você encotrará Shelinda uma jovem repórter que esta fazendo uma entrevista com os moradores.

Ela irá perguntar para Yuna se ela gostaria de fazer uma entrevista para uma rede de TV. Então você tem que aceitar essa entrevista escolhendo a primeira opção "That1s right".

# FINAL FANTASY X-2

Mas quando Shelinda começar fazer a entrevista Brother e seus amigos aparecerão e irão interromper essa entevista. Paine ficará revoltada e irá abandonar Yuna e Rikku, as meninas acabam deixando a entrevista para poder ir atrás da sua amiga, quando elas começarem a conversar Shelinda aparecerá e continuará falando para Yuna e dará para ela um item. Salve o seu jogo e volte para a nave, agora você tem que ir para Mi'ihen Highroad. Em Mi'ihen highroad você tem que subir a ponte até chegar em uma mulher parada na ponte.

## Mi'ihen Highroad

Quando avista-lá você tem que conversar com ela, ela fará uma pergunta para você. Escolha a primeira opção "Maybe it's on wacth ?".

Depois ela irá fazer outra pergunta você terá que responder a opção "Chocobos ?", assim que ela terminar de fazer as perguntas, ela vai perguntar se não pode ajudar o bicho que esta preso em um barranco próximo de você.

## Mushroom Rock

Volte e vá para Mushroom Rock, assim que você cheger em Mushroom Rock, você será escoltado pelos guardas do Youth League.Você deve seguir pelo caminho da esquerda até chegar ao final, os guardas irão guiar você porque agora Mushroom Rock esta muito perigoso. Pelo caminho você vai encontrar muito inimigos onde você terá que andar devagar com os guardas para não precisar batalhar, basta seguir as ordens dos guardas.

Quando o caminho terminar, você tem que se dirigir para o canto da tela onde haverá um

# DETONADO CAPÍTULO 2

teleporte para você subir e chegar até o quartel. Assim que chegar, você encontrará Elma que irá correr em sua direção para conversar com você.Durante a conversa, Lucil vai chegar para poder explicar melhor o que você deve fazer e o que realmente esta acontecendo.

Quando a conversa chegar ao fim, você tem que voltar para o teleporte e descer novamente. Volte para o começo da fase e desça as grutas para poder seguir a sua trajetória por baixo, quase do lado das grutas você encontrará um baú com um item.

Você deve continuar pela trilha até chegar no fim do caminho. Pelo caminho você encontrará alguns baús com alguns itens para melhorar o seu desempenho.

Quando você chegar no fim do caminho, você deve entrar em uma pequena passagem ao lado de onde você poderá salvar o seu processo para poder encontrar Nooj apreciando o portal.Nooj percebe que não esta sozinho no portal e irá ver quem esta por lá lhe fazendo companhia, ele só irá ficar mais aliviado quando ver que a surpresa são as meninas. Vendo que não esta em perigo acaba conversando um pouco com elas.

Durante a conversa ele mostrará para elas uma esfera, Rikku ficará contente achando que ele vai dar a esfera para ela. Então ele passará por ela e vai entregar a esfera nas mãos de Paine e vai se retirar.

Assim que você pegar a esfera, Paine e Rikku irão discurtir e Yuna acaba falando que esta perdendo as suas amigas. Paine explica que não tem nada a ver com a amizade e sim com os pontos que falta para poder abrir o portal. Com a curiosidade das mininas, Paine vai até o portal e fala que ainda falta 46 pontos.

Após Paine ver quantos pontos faltam para abrir o portal e a animação terminar, você deve ir até o portal e apertar o X para poder ativar mais um caminho para poder diminuir os pontos.

# FINAL FANTASY X-2

Quando você terminar de conversar e de ativar os pontos do portal, você tem que voltar para salvar o seu jogo e voltar para a nave para poder assistir o filme da Crismon sphere 7. Chegando na nave, você tem que ir até o Shinra e escolher a opção segunda opção "Treasure Spheres".

Após a sua escolha, você tem que escolher a opção "Crismon Sphere 7" para poder abrir a tela de opção. Na tela de opção que pergunta se você quer assistir o filme que a esfera contém, você tem que escolher a primeira opção "Yes".

## Moonflow

Assim que você terminar de assistir o filme da esfera número 7, você tem que ir para Moonflow. Chegando em Moonflow, você tem que procurar o Tobli para poder fazer uma missão.

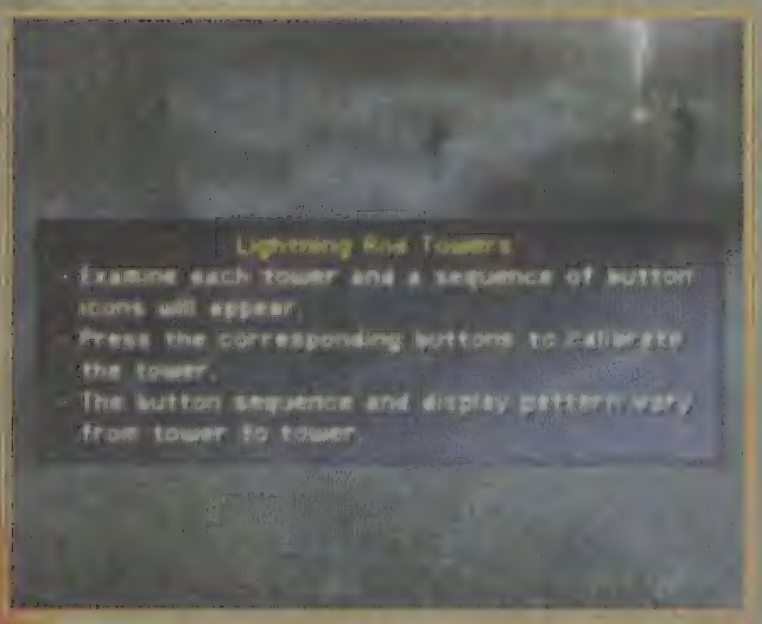
O seu objetivo é vender ticketcs para o pessoal que estão no sul e no norte de Moonflow, para poder falar com as pessoas para vender os tickets, você tem que apertar o quadadro. Você tem uma cota de 10 tickets para vender cada um por no minimo 1000 gil.Quando você atingir uma marca de dez pessoas entrevistadas, você automaticamente terminará a sua missão. Para você poder completar a missão, você tem que vender no minimo 7 tickets para as pessoas.

Se você conseguir vender no minimo 7 tickets, Tobli vai agradecer falando que você não foi nada mal, e você completará a missão.Quando você completar a sua missão, você tem que seguir em frente até chegar em Guardosalam para poder conversar com os guardas que estão impedindo a sua passagem na porta.

# DETONADO CAPÍTULO 2

## Thunder Pains

Depois que você terminar de conversar com os guardas, você tem que descer pela direita até o fim da ladeira. Chegando em Guardosalam, você encontrará um homem ajoelhado no chão. Converse com ele para poder ajudá-lo na missão das torres.




Após a conversa, vá em direção das marcas verdes que estão aparecendo no seu radar. As marcas verdes, corresponde as torres que você tem que ir pesquisar. Quando chegar nas torres, aperte X para poder aceitar o desafio. No desafio você deve seguir a ordem das peças que estão caindo, a tecla que você tem que apertar corresponde a peça que cair e piscar uma luz vermelha, então você tem que apertar o botão indicado.Para poder acabar o desafio de cada torre, você tem que acertar 30 acertos pondendo errar apenas 1, o nivel aumenta conforme o número de acertos que você ja tem. No inicio as peças caem devagar, mas depois que você acertar 15 as peças começam a aumentar a velocidade de acerto para acerto.

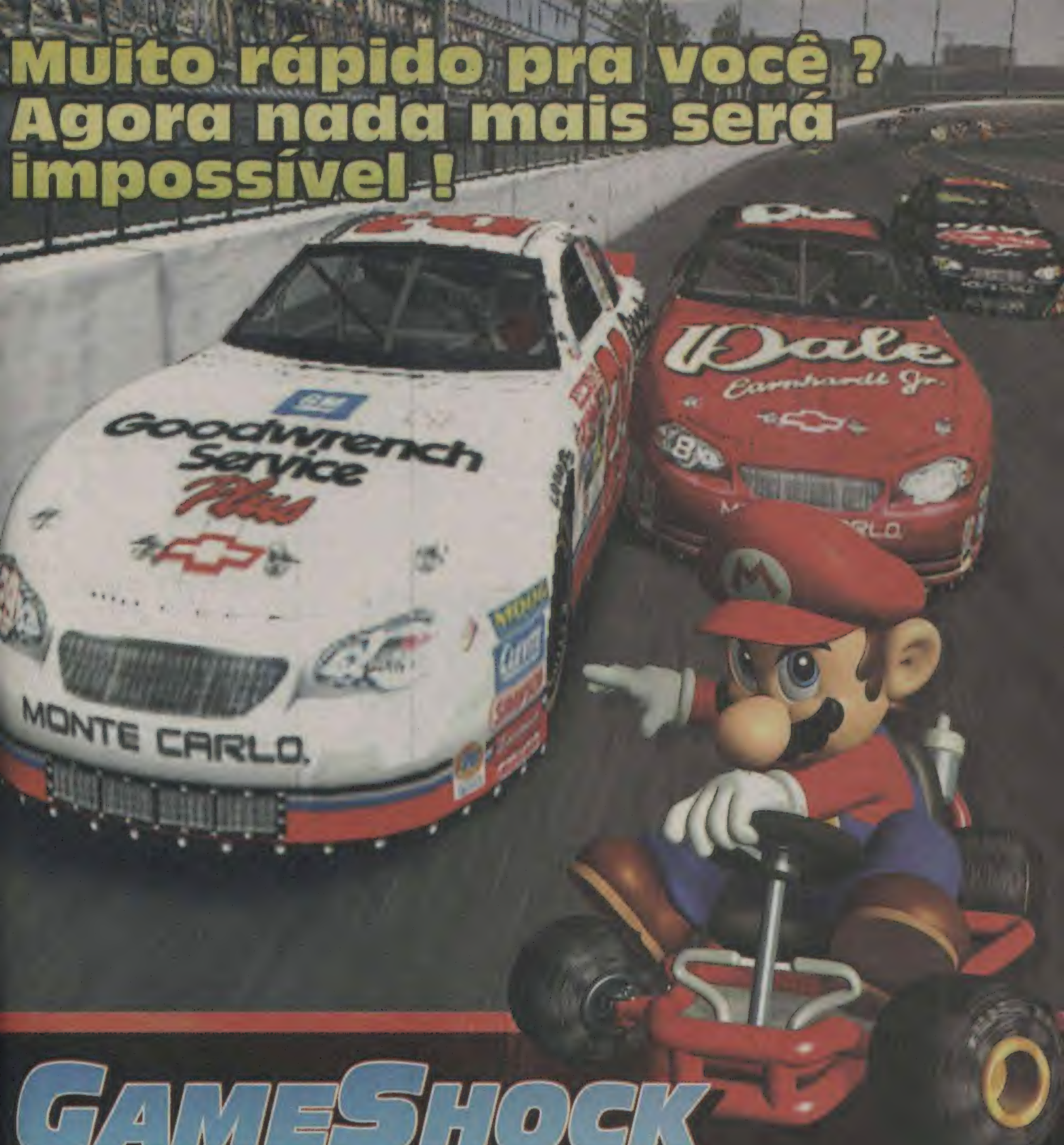
A segunda torre, é mais dificil do que a primeira porque quando você chega na marca de 23 ela começa a ficar muito rápido que quase não da tempo para ver qual botão você tem que apertar, mas nela você também tem que acertar 30.

Depois que você terminar de fazer o desafio, você tem que ir em direção do X em rosa que está no seu radar para poder encontrar o Cid. Quando você encontrá-lo, converse com ele.

Quando você terminar de conversar com o Cid, você tem que ir em direção a outra marca verde no seu radar. Agora esse jogo é um jogo da memória onde vai aparecer os botões e você vai ter que seguir a ordem.

Para poder seguir a ordem, você tem que esperar aparecer os botões e depois quando chegar na sua vez apertar os botões do seu controle de acordo com a ordem aparecerá.

# Muito rápido pra você ?
# Agora nada mais será impossível !




# GameShock

## DICAS

**Centenas de jogos**
**Mais de 1.000 dicas**
**Para todos os consoles**

SAMPA

# DETONADO CAPÍTULO 2

Na próxima torre, você terá que acompanhar a ordem dos botões apertando rapidamente o botão do controle de acordo com o botão que aparecer na tela.

Na próxima torre você tem que acompanhar as peças que estão caindo,

apertando a o botão correspondente a telca que estará simbolizada com uma luz azul. Mas nessa torre a dificuldade é maior porque ja entra além dos botões e do direcional, o botão R1 e L1.Depois que você terminar o ultimo desafio, você vai encontrar um baú com um Pearl Necklace quase do lado da torre.

Quando acabar todas as torres, você tem que seguir em frente até chegar na loja. Quando você chegar na loja você poderá salvar o seu jogo. Depois que você salvar o seu jogo entre na loja e você vai encontrar um homem que vai fazer a contagem de calibrações que você conseguiu. Após ele contar

as calibrações, você tem qu seguir pelo caminho que tem a lado de onde você salvou o se jogo para poder dar continuidad as calibrações. Quando voc chegar no próximo luga aparecerá a seguinte mensagem na tela "That look like anothe tower, but it's so far away t tell", e você ganhará um item Agora você tem que continua até a ultima torre.

## Mecalania Woods

Depois que você chegar na ul tima torre, você tem qu continuar em frente para pode entrar em Mecalania Woods Quando chegar em Mecalani Woods, você tem que subir a primeira passarela que fica logo a sua frente e falar com o Hypello Ele irá pedir um favor para Yuna

# FINAL FANTASY X-2

Para poder ajudar o Hipello a encontrar todos os membros da banda, você tem que escolher a primeira opção "Shure, why not ?".

Continue seguindo em frente pela trilha, a trilha é unica. Você encontrará um baú meio escondido no canto da tela sobre umas folhas, nele você encontrará o item Icy Gleam.

Após chegar até o fim do caminho, você tem que voltar para poder continuar a procura pelos intergrantes da banda pelo outro lado.

Quando você for começar a sua busca pelo outro lado, você tem que entrar na passagem onde tem dois guardas parados. Agora você vai parar em Highbridge, quando você for começar a andar em highbridge, dois guardas vão te parar e você terá que enfrentá-los.

Quando você for conversar com a menina que esta andando no corredor, os guardas correrão até ela para poder defender a menina de você, e você terá que enfrentá-los novamente.

Quando você chegar até a porta e for conversar com o guarda que esta impedindo a passagem, todos os outros correram até você e um robô aparecerá no alto da tela. Agora você deve lutar contra os guardas e o robô.

Quando a batalha com o robô chegar ao fim, você receberá ordens dos guardas para se retirar porque eles não querem violência. Então volte para a Mecalania Woods e vá em direção de Calm Lands.

## Calm Lands

Em Calm Lands, você deve ir até a tenda que tem na parte central para poder conversar com o Lian e com o Ayde. Depois da conversa eles sairam correndo em sentido das montanhas.

Após a conversa com Lian e Ayde, você tem que seguir em frente até chegar no canto da

# DETONADO CAPÍTULO 2

tela. Quando chegar no canto da tela, você tem que ir para a esquerda para poder entrar na passagem para as pontes, antes de passar a ponte você tem que pegar o baú que esta no canto direito.

## Zanarkand Ruins

Quando você pegar o item ultrapasse a ponte e vá para Zanarkand Ruins, para chegar até Zanarkand Ruins, você tem que seguir em frente até começar o caminho com gelo.

Quando terminar a sua caminhada pelo montanha, você encontrará Kimahri e seus amigos parados na entrada de Zanarkand. Você tem que conversar com ele para saber um pouco mais sobre Lian e Ayde.

Depois que você descobrir um pouco mais sobre os dois,você tem que subir as montanhas. Você não deve usar o teleporte porque você tem que seguir as setas em vermlho que irá aparecer no seu radar. Quando você chegar nas setas vermelhas, você terá que fazer uma missão para poder arrumar uniformes do sindicato.

Então agora você tem que escalar as pedras para ir ao mesmo lugar que um personagem não

identificado foi. Para escalar as pedras você tem que apertar o botão de bolinha do seu controle. Quando você chegar ao topo da montanha, você tem que entrar em na carverna.

Dentro da caverna você tem que pular de pedra em pedra para poder cortar caminho e conseguir se aproximar do persongem.

Assim que chegar perto dele, você encontrará duas mulheres tomando banho nas aguas quentes das montanhas.Elas tem os uniformes do sindicato que você esta atrás, mas Rikku acaba fazendo barulho e Ormi perceberá que tem gente na

# FINAL FANTASY X-2

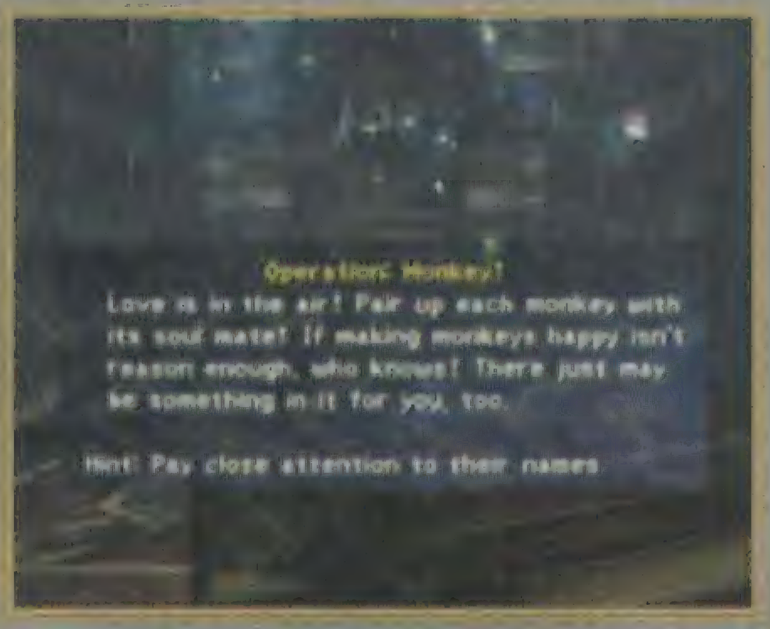
montanha e tenta avisar as moças que estão tomando o seu delicioso banho.

Agora você tem que lutar com Ormi outra vez, depois que você terminar a sua luta com Ormi, aparecerá duas mulheres com os uniformes para poder combater com você.

Ganhe a luta das moças e você irá completar a sua missão e vai conseguir arrumar os uniformes do sindicato e completar a sua missão.

Depois que você completar a sua missão, a nave Celsius aparecerá e pegará as meninas de volta. Assim que você chegar na nave, Rikku estará usando o uniforme do sindicato. Volte para Zanarkand Ruins e procure o Isaaru, ele esta dentro do templo, agora você tem que conversar com ele.

Depois da conversa você terá que fazer uma missão que Isaaru pediu, na missão você terá que encontrar os macacos e tomar cuidado com os nomes.




Você tem que seguir até chegar do lado de for a onde há um buraco no meio do chão, lá pegue o primeiro macaco. Para poder pegar o primeiro macaco, você tem que responder a primeira opção "Birch".Depois que você capturar o macaco, você tem que voltar e levá-lo até um macaco com o nome de Sequoia que esta parado junto com os outros no canto direito da tela na sala que só tem macacos.

## Djose Temple

Depois que você terminar a missão dos macacos, você tem que ir até Djose Temple. Quando

# DETONADO CAPÍTULO 2

você chegar em Djose Temple, você tem que voltar para o lado que a tela acaba para poder encontrar duas mulheres com uniformes do sindicato.Agora você tem que fazer uma missão para poder encontrar uma esfera. Durante a animação as meninas vão fugir, você tem que correr para o mesmo lado que elas foram. Pelo caminho você encontrará elas para uma batalha, após a batalha você encontrará a esfera no chão.

Agora você tem que pegar a esfera que ta no chão para poder acessar as roupas usando o R1 e o L1.Quando Yuna pegar a esfera, Ormi e seu amigo irão aparecer para tentar recuperar a esfera. Agora você tem que batalhar contra os dois e uma mulher usando o uniforme, uma boa tatica é usar a dança que faz os imigos dormir para poder matá-los antes que eles tentem escapar novamente. Após a batalha você irá completar a missão dos uniformes.

## Bikanel Desert

Quando você terminar a missão dos uniformes e voltar para a nave, você tem que ir para Bikanel Desert para poder fazer a missão de investigar os Oasis. Chegando em Bikanel Desert, você tem que falar com o piloto do avião para poder obter mais informações sobre a missão. Ele irá fazer a seguinte pergunta para você, "Where can I take you ?", então você deve responder a primeira opção "Oasis".Assim que você fazer a sua escolha, você assistirá uma animação de como é o local para onde você esta indo.

Assim que chegar no local, você tem que seguir em frente para onde a tela tem o seu fim, lá você encontrará uma esfera no chão.

Quando você pegar a esfera, Logon e duas mulheres usando os uniformes do sindicato aparecerão para poder batalhar com as meninas.

# FINAL FANTASY X-2

Quando você terminar a sua batalha, você será conduzido para a nave Celsius automaticamente, assim que você chegar na nave Yuna aparecerá usando o uniforme. Agora sim você completou a missão dos uniformes do sindicato.

## Mt. Gagazet

Chegando em Mt. Gagazet, você tem que conversar com o Kimahri e escolher a primeira opção, depois da escolha ele irá falar algumas coisas para você sobre Elder.

Quando avistar um homem parado nas escadas, você tem que conversar com ele para poder responder uma pergunta. Então você tem que responder a primeira opção "They're searching for the mountain's secrets".

Agora você tem que voltar rapidamente para Bikanel Desert e ir até o piloto e escolher a opção "Oasis". Chegando no local desejado vá para o mesmo lugar que você encontrou a esfera, lá você tem que chegar próximo a água para poder encontrar um golfinho perdido. Agora você deve sair de Bekanel Desert e escolher a opção Mt. Gagazet.

Suba pelo caminho de gelo até chegar ao fim da trilha, você não pode usar o teleporte. Quando você chegar ao fim da trilha, você tem que seguir pelo canto da tela até encontrar a caverna. Não escale as pedras que você escalou quando estava fazendo a missão. Quando você passar pela caverna, você deve entrar em uma passagem que fica no fim do corredor. Agora você tem que seguir em frente pelo caminho da direita.

Agora você tem que subir as escadas e ir pelo caminho da direita que leva para o lado de fora da montanha.

Ao chegar no fim da trilha, vai ter um local onde você poderá salvar o seu jogo, salve o seu processo e volte para a nave, e depois de tudo você tem que ir para Guardosalam.

# DETONADO CAPÍTULO 2

## Guardosalam

Quando você chegar em Guardosalam, você tem que conversar com um homem que esta sentado do lado direito para poder assistir uma animação, quando aparecer as opções escolha "Okay".

Quando você fazer a sua escolha, você verá as meninas vestidas com as roupas do sindicato. Elas irão em direção dos dois guardas que estavam impedindo a sua passagem, agora elas poderam ter acesso a porta pelo fato que ja estão com os uniformes.

Quando as meninas entrarem na casa, elas encontrarão Nooj conversando com Leblanc. Depois que a conversa com Nooj terminar, Leblanc deixá-ra as meninas e subirá as escadas. Agora você tem que fazer uma missão para poder encontrar a esfera que foi roubada.

Volte e entre na porta que esta atrás de você, lá você tem que seguir até o fim da sala para poder encontrar Ormi e Logon que irão perguntar uma coisa as meninas.

Depois da conversa com Ormi e Logon, você tem que voltar e subir as escadas para poder passar pela porta e chegar até Leblanc.Agora você tem que fazer

massagem na Leblanc para pod satisfáze-la. O seu objetivo é satisfazer Leblanc em 15 round com um total de 32 pontos.

Quando você começar a faz a massagem, Leblanc estar deitada e você tem que começ a massagem quando aparec nove quadrados com um coraçã ao lado terá quatro corações co cores diferentes e com um valo Você tem que selecionar quadrado que achar melhor com direcional e depois apertar X pa poder confimar a escolha, cad lugar que você escolher i aparecer um coração diferente.

Os corações verde, amarelo vermelho, corresponde que voc

# FINAL FANTASY X-2

acertou o lugar onde tinha que ser a massagem aumentando os seus pontos. Quando você selecionar um lugar e aparecer um coração azul, significa que você errou e não vai contar como pontos só como turno e além disso Leblanc ficará brava com você.

Após você conseguir atingir a marca de 15 pontos, você vai terminar a sua missão e vai ficar um bom tempo fazendo massagem em Leblanc para poder tirar totalmente as suas dores. Depois de um tempo, Ormin e Logon irão entrar na sala para explicar algumas coisas para você.Quando você terminar a sua conversa com eles, você tem que descer as escadas e entrar na sala do andar de baixo. Vá até o fim da sala onde tem duas portas que não tem como abrir, na porta do lado esquerdo você tem que apertar o botão X para poder ativar um botão na parede.**Quando você apertar o botão, aparecerá uma passagem no meio da parede que levará você as partes de baixo da casa. Assim que você começar a andar pelo corredor, vai ter uma animação e você escutará uma voz. Essa voz é do Ormi que vai querer batalhar contra as meninas novamente.**

Depois da luta, você tem que seguir em frente para poder encontrar um local para salvar o seu jogo. Passando o local onde você salvou o seu jogo, terá um corredor e uma porta a sua frente. Entre na porta e você encontrará um baú com um item.

Após pegar o item sai da sala e vá para o corredor, no corredor você encontrará outra porta e uma passagem do lado esquerdo. Você tem que entrar na porta para poder encontrar a Crismon Sphere 10 em cima de uma mesa.



Quando Yuna pegar a esfera você assistira o filme que a esfera contém e depois Ormi e Logon entraram na sala para poder impedir que você obtenha a esfera.

Quando terminar a animção você tem que ir para o corredor e ativar todos os sistemas de segurança que estão nas paredes. Para conseguir ativar

# DETONADO CAPÍTULO 2

os sistema de segurança, você tem que escolher a primeira opção "Activate the overrider" de todas as paredes.

Quando você terminar de ativar o sistema, você tem que correr porque a parede vai se transfomar em lança e vai na sua direção. Para poder fugir, você tem que chegar rápidamente no corredor.

Quando você terminar de correr das lanças, você tem que fazer a mesma coisa com a parte da frente, quando terminar de acionar os botões, você tem que subir e apertar o ultimo botão. Quando aparecer as opções, você tem que escolher a primeira "Open the door".

Uma passagem irá aparecer na parede ao seu lado, segue pelo corredor até chegar em uma porta redonda.

Quando chegar na porta en
e você encontrará uma bola de
no centro da sala. Vai começar u
animação e Yuna encontrará u
esfera quebrada ao meio den
dessa bola de luz.Dereper
aparecerá na porta Leblanc, O
e Logon eles vão querer batall
contra você. Para ganhar é mu
dificil porque nenhum tipo
dança irá atingilos, então
batalha vai demorar um pouco

Quando você terminar
batalhar com eles, vo
encontrará os três ajoelhados
chão por causa da derrota. Yu
irá conversar com Leblanc pa
tentar entender porque e
resolveu atacar.Durante
conversa Yuna vai começar
entender o porque do ataque

# FINAL FANTASY X-2

as meninas vão assistir o filme que a esfera possui.

Depois do filme você voltará automaticamete para a nave, no meio da animação você encontrará Leblanc, Ormi e Logon na parte chamada de Deck da nave. Depois os três irão correr para dentro da nave para tentar fugir.

## Bevelle

Agora depois de toda a confusão na nave, você tem que ir para Bevelle para poder fazer uma missão. Quando as meninas chegarem a Bevelle Leblanc e seus capangas irão aparecer novamente, mas quando Paine cita que eles não estão sozinhos e que eles tem companhia dos guardas. Os três fugirão e abandonarão as meninas na batalha. Agora você tem que fazer uma missão para poder encontrar Vegnagun em Bevelle.Você deve seguir em frente pelo corredor até chegar na porta que dá dentro de Bevelle, você terá muitas batalhas durante o seu processo contra os guardas de Bevelle.

Quando você ativar o simbolo, você tem que voltar para o corredor que fica no lado esquerdo para poder subir na passagem que abriu onde ficava o simbolo.

Quando você entrar na porta, você tem que seguir pelo lado direito até encontrar um corredor que esta no meio da fumaça.

Quando você subir no vão que abriu no lugar do simbolo, você

Lá haverá uma espécie de caixão, você deve subir em cima do caixão para poder ativar o simbolo do outro corredor.

# DETONADO CAPÍTULO 2

encontrará dois pilares de luzes, você tem que apertar o botão X nos dois para poder mudar a trajetória do teleporte da sala central. Depois que você apertar o botão nos dois, você tem que voltar para o centro da sala.Quando você chegar na sala central e for usar o teleporte, você assistira uma animação e a trajetória do teleporte mudará.

Agora o teleporte conduziu você para a parte de baixo de Bevelle, agora você esta no templo secreto. Lá você tem que seguir pelo corredor do lado direito até encontrar uma subida. Quando você chegar até a subida, você tem que subir e seguir em frente até chegar na seta vermelha que esta aparecendo no seu radar. È outro teleporte que você tem que usar para poder subir para a outra seta vermelha.Quando você chegar na outra seta vermelha, você encontrará o Barkeeper que irá conduzir Yuna até uma sala com um lugar para poder salvar o seu jogo e dar continuidade ao seu objetivo.

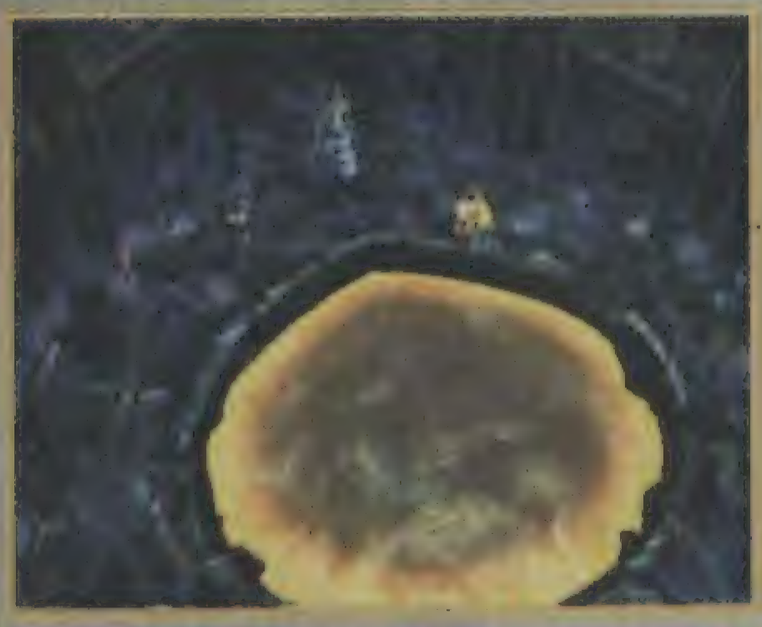
Após salvar o seu jogo, você tem que seguir em frente para a outra sala. Quando chegar na próxima sala Rikku e Paine estarão observando um buraco com uma claridade laranja representando ser lava.

Derepente Paine e Rikku resolvem pular dentro do buraco para descobrir o que há nele, quando as meninas pularem, aparecerá Leblanc e seus amigos.

Vá até a beira do cenário para poder observar em que lugar você esta e depois você tem que voltar para o lado direito para encontrar um pilar que dará a informação correta para você poder dar continuidade ao seu processo.

Agora você tem que desligar os três sistemas de segurança da torre. Para poder desativar a segurannça, você tem que ir para o lado direito e no canto da tela você tem que apertar X para Yuna poder descer até as torres.

Quando chegar na torre você tem que se aproximar para Yuna poder encostar as mãos na torre



# FINAL FANTASY X-2

para poder desativar a primeira torre, faça isso com as outras duas.

Quando você terminar de liberar a segurança das torres, você tem que descer pelos degrais de metal

que aparecerão no meio do buraco e se dirigir até uma entrada com uma luz vermelha. Lá você tem que seguir em frente até encontrar dois pilares com um simbolo, você tem que subir nos pilares para o chão se mover e você poder continuar.Quando você terminar de andar pelo corredor, você vai ver uma animação onde Leblanc e seus amigos vão pedir para você acompanhá-los.

Depois que você terminar de assistir a animação você tem que seguir pelo corredor até chegar onde há três teleportes, lá você tem que acessar o do lado direito para poder ir para uma sala onde tem uma pilastra que você tem que subir em cima para o chão se aproximar do teleporte.

Quando você conseguir aproximar a plataforma até o teleporte, você tem que ir para o labirinto. No labirinto você tem que pular de pedra para pedra até chegar ao fim, lá você encontrará Baralai.

Baralai esta achando que as meninas estão lá para roubar as tecnologias e os poderosos sistemas, Paine fica revoltada com a conversa que Baralai esta tendo com elas e acaba propondo uma batalha com ele. Após a batalha você tem que ir para o final do corredor para poder encontrar o ultimo mestre do segundo capitulo.

Após a sua longa batalha contra ele, Yuna não acredita e acaba se ajoelhando para poder agradecer Paine por salvar a sua vida desse montro maligno, que estava pretendendo roubar todas as esferas das meninas e depois matá-las.Assim que Yuna terminar de agradecer a Paine, Leblanc e seus amigos vão aparecer para agradecer as meninas pelo ótimo trabalho que elas fizeram pelos perigosos caminhos de Bevelle. Yuna vai escutar a voz de Brother que precisa delas na nave e você completará o segundo capitulo.

# DETONADO CAPÍTULO 3

Agora as meninas vão ao encontro dos seus companheiros, Brother vai começar a falar com elas que agora ele esta confiando no trabalho delas. Rikku e Yuna estão comemorando quando chega a noticia que Baralai esta desaparecido, a alegria das meninas é tamanha.

## Luca

Agora você tem que ir para Luca para poder ganhar o Sphere Break Tournament. Logo que você chegar em Luca você assistirá a festa de celebração aos participantes do torneio, Rikku se anima e fala que também vai participar incentivando as outras meninas para participarem também. Com a decisão das meninas de participarem do campeonato, elas se aproximam da multidão que esta parada na porta de onde vai ser o evento.Todos estão curiosos para ver o seu idolo participando, as meninas ainda não sabem que é o idolo do pessoal. Depois de alguns minutos ele aparecerá com algumas mulheres em volta dele em cima de uma torre do local de onde vai ser o evento.

Antes de começar a participar do torneio, você tem que subir as escadas para poder encontrar um homem parado perto de uma máquina. Ele irá propor uma missão para você, na hora que aparecer as opções, você tem que escolher a primeira. O seu objetivo é derrotar algumas maquinas que você encontrará pelo caminho, para poder saber onde há mais máquinas você tem que seguir o seu radar.Quando você chegar no fim do caminho e não tiver mais oponentes marcados no radar você tem que voltar para poder encontrá-los sem acusar no radar. Assim que você atingir uma marca de 15 pontos, você completará a seu objetivo.

Automaticamente você será transportado para a nave, então volte para Luca para poder competir no torneio. Assim que você chegar em Luca, você tem que conversar com a menina ao lado de Rin para poder começar a competir. O seu objetivo é encontrar pessoas para poder jogar, você tem que ganhar três

partidas. Se você não conseguir ganhar as três, você vai assistir Shinra recebendo a esfera.

## Mushroom Rock

Vá para Mushroom Rock, logo quando você chegar em Mushroom Rock você vai ver uma seta vermelha piscando. Essa seta vermelha piscando é Yaibal, vá até o local que a seta esta apontando e converse com ele.

No meio da sua conversa com Yaibal, você vai encontrar Lucil que veio para poder explicar muitas coisas para as meninas.

Quando você terminar a sua conversa com Yaibal e Lucil, você tem que seguir em frente até encontrar um homem parado ao lado de um carro. Ele vai perguntar se você quer aproivetar a carona, escolha a primeira opção para poder ir em sentido de Djose Temple.

## Djose Temple

Quando você chegar em Djose Temple, você tem que conversar com Guipal. No meio da conversa ele vai empurar a cabeça de Rykku e ela vai ficar tonta querendo lutar contra ele.

Assim quer terminar de falar com Guipal, você não tem mais nada para fazer em Djose Temple, então você tem que seguir o seu rumo para Moonflow.

## Moonflow

Quando você chegar em Moonflow, você vai encontar uma mulher parada. Você tem que ir para o lado que ela esta e seguir em frente até chegar na parte sul de Moonflow para poder encontar o Tobli. Assim que chegar na parte sul, você tem que conversar com ele. Durante a conversa, você vai assistir uma animação onde dois Hypello e um musico estão em cima de uma carroça e vão começar a tocar uma música para todos que estão no local.

Depois da música, você tem que voltar até o Tobli e conversar com ele novamente para ele poder continuar explicando o que ele estava falando.

Quando você terminar de conversar, você tem que seguir para o lado esquerdo para poder chegar até a outra extremidade do lado sul de Moonflow, lá você encontrará um Hypello converse com ele para poder se transportar através das aguas sobre uma espécie de elefante.

Assim que você ultrapassar as aguas, você tem que seguir em frente pelo caminho que é unico até chegar em Guardosalam.

# DETONADO CAPÍTULO 3

## Guardosalam

Assim que você chegar em Guardosalam, você tem que entrar na porta da casa de Leblanc. Agora você tem que entrar na sala de baixo para poder encontrar Ormi e Logos armando algo.

Quando as meninas entrarem na sala e atrapalhar o plano dos dois, você tem que voltar e subir as escadas que dão no quarto de Leblanc, ela estará sentada na cama. Converse com ela para tentar descobrir alguma coisa. Assim que você estiver na metade da conversa, ela pedirá para ficar sozinha.

Agora você tem que descer as escadas e entrar novamente na sala onde Ormi e Logos estão, assim que você entrar na sala Ormi irá falar com você para descobrir o que vocês querem por lá, mas Logos logo percebe que as meninas estão atrás da esfera.

Quando a animação chegar ao fim, você tem que entrar pela porta secreta que fica no meio da parede central e seguir até a porta redonda, na porta redonda você vai encontrar um baú com um item. Depois que você obter o item, você tem que seguir pelo corredor da direita até chegar no botão para abrir a porta, você tem que escolher a opção "Open the door".

Após acionar o botão, você tem que voltar sentido oposto que você esta e entre na sala que esta no fim do corredor. Quando as meninas entrarem na sala, Rikku se sentará no sofá e Paine vai ficar admirando a sala.

Derepente, Logos vai entrar na sala e irá mostrar o filme da esfera para as meninas. No filme você encontrará muitas curiosidades que futuramente ajudará Yuna.

Quando o filme terminar, Logos vai conversar mais um pouco com você e agora você vai adquirir a Logos Sphere e Ormi Sphere.

# FINAL FANTASY X-2

Depois disso você tem que ir até o fundo da sala para poder encontrar uma esfera que esta em cima de uma mesa.

Depois que você encontrar a esfera, automaticamente você assistirá outro filme mostrando o que contém na esfera. Quando o filme da esfera terminar, você encontrará Maechen sentado avisando que você ganhou a Gaol Sphere.

Assim que Maechen falar que você ganhou a Gaol Sphere, ele se levantará e ficará parado no canto da tela. Vá até ele e converse com ele novamente, quando ele fazer a pergunta você tem que responder a primeira opção. Escolhendo a primeira opção, Maechen vai falar bastante coisa com Yuna para tentar esclarecer as duvidas do filme.

Quando a conversa com o Maechen chegar ao fim, ele vai abandonar as meninas na sala e vai embora. Agora você tem que ir para a nave e conversar com Shinra para assistir o filme da esfera Akagi Report 4, depois que você asssitir o filme vá para Thunder Plains.

## Thunder Plains

Em Thunder Plains, você tem que ir para a extremidade norte para poder encontrar Cid para conversar com ele.Quando você acabar de falar com Cid, você tem que continuar indo para o norte até encontrar Lian Ronso e Ayde Ronso, para facilitar a sua vida, você tem que acompanhar a seta cor de rosa que esta aparecendo no seu radar.

Quando você encontrar Lian e Ayde e a conversa começar, algum tempo depois Lian irá perguntar para onde Yuna vai

# DETONADO CAPÍTULO 3

querer ir, você tem que escolher a ultima opção "Kilika Island". Agora você tem que seguir em frente até chegar em Macalania Woods, lá você poderá salvar o seu jogo e ir para Bikanel Desert.

## Bikanel Desert

Logo quando você chegar em Bikanel Desert, Nhadala irá até você para poder conversar, junto com ela vai ter uma criança, essa criança vai ficar seguindo você por todos os lados.

Depois que conversar com Nhadala você tem que ir até o piloto, quando ele fazer a pergunta para você, vai aparecer duas opções para você escolher. Você tem que escolher a primeira opção "Cactuar Nation".Quando você chegar em Cactuar Nation, Benzo vai mostrar para você a multação dos cactos e vai explicar para você sobre os cactos, quando ele fazer a pergunta você tem que escolher a segunda opção.

Agora você tem que fazer uma missão onde o seu objetivo é encontrar o Ten Gatekeepers. Volte para o campo e vá novamente até o piloto, quando ele fazer a pergunta você tem que escolher "Oasis", quando chegar lá você encontrará um Hypello e um cacto dançando no canto esquerdo da tela. Vá até o cacto e pegue-o ele é o Lobivia, agora você tem que fazer um desafio para ver a sua pontaria.

O desafio não é muito dificil, basta você acertar o Lobivia enquanto a tela fica trocando de personagem, mas você tem apenas 15 balas para esse desafio. Quando o desafio terminar você tem que levar Lobivia para Cactuar Nation e entregá-lo para os outros cactos.

Após você entregar Lobivia para os outros cactus, você tem que voltar para o campo e caonvesar com o piloto para poder fazer outra escolha. Quando as opções aparecerem, você tem que escolher Oasis, lá você encontrará um Hypello e dois elefantes tomando agua no rio. Converse com o Hypello para poder vender algum item.

# FINAL FANTASY X-2

Depois que você terminar de fazer a sua venda, você tem que conversar com ele novamente e escolhar a opção para voltar para o campo. No campo, você tem que conversar com o piloto outra vez e escolher Westerne Expanse para poder continuar procurando as peças que estão perdidas nas areias do deserto. Quando você pegar a peça e voltar para o campo, você tem que escolher a opção Oasis para poder encontrar mais um baú que esta boiando nas aguas do rio.

Depois que você pegar o baú, você tem que escolher todas as opções para aumentar o número de peças perdidas pelas areias. Depois de um tempo você tem que voltar para Oasis novamente para poder encontrar outro baú na água.

## Calm Lands

Agora você tem que voltar para a nave e escolher a opção Calm Lands. Logo que você chegar em Calm Lands você vai encontrar muita gente sentada no chão, então uma senhora vai pedir ajuda para as meninas, você tem que escolher a primeira opção. Seu objetivo é fazer uma missão onde você tem que ajudar os turistas que estão dentro da caverna.

Logo quando você começar a fazer a sua missão, você tem que seguir pelo caminho do lado direito. Não use o teleporte que tem logo na entrada da caverna. Pelo caminho da direita, você vai ver um pequeno corredor, nesse corredor você vai encontrar um turista que esta perdido.

Quando você chegar perto do turista, você tem que conversar com ele para poder oferecer ajuda, então você tem que escolher a primeira opção "Follow me" para o turista poder seguir você.

Assim que você resgatar o primeiro turista, você tem que voltar e continuar em frente para dar continuidade ao seu objetivo. Logo na sua frente você vai ver outro turista agachado no chão, converse com ele e escolha a primeira opção "Follow me".

Seguindo em frente, você vai encontrar mais três turistas que estão parados esperando a sua ajuda. Nota você só poderá

# DETONADO CAPÍTULO 3

fornecer ajuda para cinco turistas por vez, então um vai ficar lá esperando pela sua volta.

Assim que você voltar com os turistas, eles irão agradecer você e cada um deles vai te dar um item pela ajuda que você prestou a eles.

Agora volte para resgatar um dos turistas que você deixou no caminho porque ja estava com a sua cota cheia e pegue-o, após pegá-lo você tem que seguir pelo caminho da esquerda. Automaticamente um dos turistas vai passar correndo, então você tem que voltar para pegá-lo e depois dar continuidade ao seu objtivo.

Você tem que seguir pelo caminho até chegar no fim, não entre no caminho da esquerda porque no fim desse caminho você vai encontrar dois turistas e um baú .

Agora você tem que voltar para o ponto onde você deve deixar os turistas porque você ja esta com cinco turistas. Assim que deixá-los, você tem que voltar para o mesmo lugar, mas só que agora você tem que seguir pelo caminho da esquerda, lá você vai encontrar duas crianças paradas esperando ajuda. Quando você começar a voltar, vai ter uma pequena entrada no seu radar com mais um turista.

Depois que você entregar as crianças e o homem, agora você poderá usar o teleport para se teleportar automaticamente para o fim do caminho. Quando você chegar no local indicado pelo teleporte, você tem que usar o mesmo teleporte e apertar para cima no direcional antes de apertar o X. Agora você vai encontrar Yojimbo, Yuna vai perguntar o que esta acontecendo e ele vai lutar contra as meninas.

A luta contra Yojimbo não vai ser facil, ele usa os seus poderes para poder arrancar os MP das meninas, outro ataque muito forte, é o seu especial que acaba causando um dano muito grande, deixando as meninas com 1 de HP e 1 de MP.

# FINAL FANTASY X-2

Depois da longa batalha contra Yojimbo, Yuna, Paine e Rikku ficarão apreciando o profunco buraco de onde Yojimbo surgiu para batalhar. Paine vai chamar a atenção de Rikku pelo fato que ela esta muito perto do buraco e pode ser perigoso.

Após a animação das meninas apreciando o buraco, elas vão para o local onde encontraram a senhora que pediu ajuda para as meninas resgatarem os turistas perdidos dentro da caverna.Assim que as meninas chegarem do lado de fora da caverna, o pessoal vão fazer uma grande festa para saldar as meninas que conseguiram resgatar todos os turistas que estavam perdidos na caverna, e você vai completar a sua missão. Assim que a tela avisando que a missão esta completa aparecer na tela, você será conduzido automaticamente para a nave Celsius.

## Mt. Gagazet

Agora você tem que escolher a opção Mt. Gagazet para poder conversar com Kimahri. Assim que chegar em Mt. Gagazat, você vai encontrar Kimahri parado de costas apreciando as montanhas geladas e sombrias de Gagazet. Quando ele ver Yuna, ele vai começar a falar com ela sobre o Garik.

Depois da explicação sobre quem é Garik, Kimahri vai entregar uma esfera para ajudar Yuna na sua trajetória.

Após Yuna obter a esfera você vai ter que fazer uma missão, você não poderá ultrpassar a partir de onde Kimahri esta parado, então volte unico caminho que você tem acesso até chegar nas pontes. Quando você passar as pontes, você tem que seguir reto até encontrar Clasko parado na frente de uma porta.

Quando você terminar de falar com ele, você tem que escolher a primeira opção para poder ter acesso a porta e aceitar uma missão. Essa missão, o seu objetivo é destruir todos os inimigos que estão parados dentro desse lugar, nota não são todos os inimigos que você poderá enfrentar porque alguns são apenas miragem.

# DETONADO CAPÍTULO 3

Quando você conseguir encontrar quatro inimigos, você vai ficar rodeando o labirinto e não vai mais encontrar nenhum. Então você tem que voltar para o lado de fora do labirinto para poder falar com Clasko, assim que você sair e voltar novamente, você vai encontrar Clasko sentado no chão do lado de dentro do labirinto.

Depois que as meninas encontrarem Clasko sentado no chão do labirinto, elas vão ter uma conversa com ele. Agora você poderá encontrar o ultimo inimigo que falta para poder completar a sua missão logo no inicio do labirinto.

Quando você terminar a sua missão, volte para o labirinto e entre na primeira passagem para poder encontrar um objeto dourado no chão, aperte X para poder aparecer as opções, você deve escolher a primeira opção "Hey Clasko".

Agora o objeto que estava no chão, irá se transformará automaticamente e você irá encontrar Clasko no lugar do objeto. Quando ele começar a falar com você, ele vai dar um monte de opções para você fazer a sua escolha. Na hora de fazer a sua escolha, você tem que escolher a opção "Nutritive Greens" para poder aumentar o inventario de Yuna. Basta escolher a opção 100%.

Quando você terminar de conversar com Clasko, você tem que voltar para a nave e ir para Zanarkand Ruins.

## Zanarkand Ruins

Primeiramente, quando você chegar em Zanarkand Ruins, você tem que entrar no templo para poder encontrar Isaaru parado apreciando o magnifico lugar que os macacos estão preservando.

Assim que a conversa terminar, procure um macaco com o nome de Rosemary. Assim que você encontrá-lo, você tem que voltar para entregá-lo para Issaru que estará parado no meio do caminho.

# FINAL FANTASY X-2

Assim que você terminar de entregar Rosemary para Isaaru, você tem que voltar para a nave e escolher Besaid Island.

## Besaid Island

Logo quando você chegar em Besaid Island, você vai ver Buddy e Shynra correndo em sentido da casa de Lulu, aproveite para segui-los. Entre na casa de Lulu e converse com ela.

Automaticamente depois da conversa, você irá se retirar da casa de Lulu e irá encontrar Shynra na porta da casa, agora ele vai falar com você para avisar que terminou de instalar todas as Commsphere e que você ja poderá fazer contato com a nave.

No meio da conversa de Shynra com Yuna, Rikku aparecerá para mostrar para Yuna uma discursão entre o Wakka e Beclem. Beclem está falando para Wakka dos problemas e se ele vai querer colocar a familia dele em perigo.

Ao longo da discursão, Wakka sairá correndo para o templo, vá para o templo e você encontrará Beclem parado na frente das escadas. Beclem agora irá pedir a sua ajuda para não deixar os inimigos botarem fogo no templo. Agora pra poder ajudá-lo, você tem que fazer uma missão.Mas antes de começar a sua missão, você tem que entrar na porta da direita onde há um baú que estava trancado e não tinha como você abrir porque você não tinha a chave. No baú você vai encontrar a Search Sphere, mas ela só funciona enquanto você estiver no local, se você sair Besaid Island e for para outro lugar, ela ficará desabilitada até você retornar para Besaid Island.

Dando continuidade a sua missão, você deve subir as escadas e entrar na porta. Lá você encontrará uma pequena sala que representa não ter nenhuma saida, ao seu lado direito haverá uma passagem.

# DETONADO CAPÍTULO 3

Assim que você descer pelas escadas, você vai sair em outra sala com escadas, você tem que seguir até chegar em uma porta que esta no fim das escadarias.

O caminho que você tem que fazer é unico, basta você andar até encontrar Wakka sentado no chão com uma má aparência. Yuna vai pedir para que ele continue no lugar que esta para elas poderem seguir em frente.**Assim que as meninas usarem o teleporte para se locomoverem para a parte inferior, haverá uma porta onde você vai encontrar Valefor.**

Contra a vontade das meninas, Wakka aparecerá para poder impedir as meninas de lutar contra esse poderoso monstro.

Assim que você terminar de matar Valefor, automaticamente as meninas voltarão para a entrada do templo onde irão conversar com Beclem.

Quando a conversa terminar todos sairão do templo e Yuna e Wakka vão ter uma conversa onde ele irá agradecer pela ajuda que as meninas prestaram para ele e sua familia.

No final da conversa, Wakka avisa para Yuna que elas completaram a missão e automaticamente elas irão voltar para a nave. Quando você chegar na nave, você tem que escolher Kilika Island.

## Kilika Island

Em Kilika Island, você tem que ir para a casa de Dona para poder perguntar para ela se ela sabe alguma coisa sobre os inimigos.

# FINAL FANTASY X-2

Assim que as meninas entrarem na casa dela, ela vai estar descendo as escadas e vai perguntar que motivo foi que levou elas novamente para lá.

Depois da conversa com Dona, ela vai abandonar as meninas e sairá da casa, suba as escadas e você vai encontrar um baú com um item na parte superior. Após obter o item, você tem que descer as escadas e sair da casa de Dona, para poder encontrar a mesma conversando com os guardas que não liberarão a passagem para você ultrapassar o portão.

Na tela agora vai aparecer uma mensagem perguntando se você esta pronto para ir até o portão, você tem que escolher a primeira opção "You bet I am!".

Enquanto Dona esta destraindo um dos guardas, você tem que esperar para poder correr e ultrapassar o portão. Enquanto ela esta destraindo ele, você tem que apertar R1 para mudar a posição da tela e quando você estiver pronto para tentar correr e ultrapassar o portão você tem que apertar X. Assim que as meninas invadirem o portão, elas vão encontrar muita gente correndo do lado de dentro da floresta.

Na floresta você tem algumas opções para fazer o seu caminho, no caminho que esta a sua frente, você não poderá ultrapassar porque tem uma espécie de portão com uma barreira de guardas impedindo o seu percurso.

No segundo e no terceiro também não tem como você dar continuidade ao seu dever porque também há guardas impedindo a passagem.

Então resta a você voltar novamente para o primeiro lugar, assim que chegar no começo novamente, você escutará uma voz chamando a Paine. As meninas vão subir em cima de uma árvore e vão dar continuidade ao seu percurso.

# DETONADO CAPÍTULO 3

Agora você tem que seguir em frente até o caminho terminar, quando o caminho terminar as meninas vão estar em cima de um barranco.

Elas irão pular o barranco e Yuna vai ficar reparando no fogo azul enquanto muitos guardas estão descendo as escadas correndo.

Você não poderá descer as escadas, então você tem subi-las para poder dar continuidade ao seu objetivo. Assim que chegar no topo das escadas, você vai ver Yuna com uma arma na mão e Paine correndo em direção de onde esta o inimigo.

Agora você tem que fazer uma missão, o seu objetivo e acabar com o inimigo que esta amedrontando todos os guardas. Agora você tem que seguir em frente e entrar em uma passagem que dar em uma sala onde há algumas estatuas.

Suba as escadas e você encontrará uma porta, entre na porta e no meio da sala você vai encontrar um teleporte para poder descer até o local onde esta o inimigo. Após a batalha contra o mestre, você vai encontrar Barthello desfalecido no chão.

Assim que as meninas acordarem Barthello, Yuna vai falar para ele que Dona esta querendovê-lo o mais rápido possível. Ele va agradecer muito as meninas por salvarem a vida dele e vai falar que não quer ver Dona.

Depois que Yuna explicar para Barthello o que Dona deseja vê-lo, você tem que ir na direção da chama azul para enfrentar Daeva novamente.

# FINAL FANTASY X-2

Assim que você derrotá-lo pela segunda vez, a chama azul irá desaparecer e você terá acesso a porta para a outra sala.

Essa sala aparentemente não tem nenhuma saida, mas para você poder descobrir a saida, você tem que enfrentar Daeva. Cada vez que você conseguir matá-lo, uma das tochas na parede se apagará.

Assim que derrotá-los, o chão que estava completamente em fogo se apagará e você poderá descer as escadas para continuar o seu desenvolvimento.Logo quando você descer o primeiro lance de escadas, você vai encontrar no chão uma esfera, ela é a Samurai Dressphere.

Para poder abrir a porta secreta, você tem que enfrentá-lo três vezes para apagar todas as tochas, na terceira vez que você derotá-lo a chama da porta se apagará e ela automaticamente se abrirá.

Quando a porta terminar de se abrir, você encontrará dois Daevas parados esperando a sua chegada para a batalha.

Pegue a esfera e suba as escadas para poder encontrar o mestre, ele vai estar parado a sua espera. Quando você chegar imediatamente ele irá atacá-lo para tentar recuperar a esfera que você acabou de possuir.

Quando você derrotá-lo, você vai ver um outro buraco no chão muito parecido com o do segundo capitulo. Paine vai comentar com

# DETONADO CAPÍTULO 3

as outras sobre esse tal buraco, lá você vai encontrar uma mulher e uma criança, após esssa animação você vai completar a sua missão.

Automaticamente quando você terminar a sua missão, você será conduzido para a nave. Agora você verá uma cena onde Shynra esta explicando para todos porque que os inimigos estão invadindo somente os templos. Durante a conversa, Rikku vai fazer uma pergunta para Shynra e ele não vai aceitar, exclamando que é apenas uma criança.

Imdiatamente quando a animação chegar ao fim, você vai descobrir que Guipal esta em perigo e precisa da sua ajuda, então agora você tem que ajudá-lo em Bevelle.

## Bevelle

Primeiramente quando você chegar em Bevelle, você vai ver Guipal em cima do castelo. Você tem que seguir em frente até chegar na porta que da acesso a parte de dentro do castelo, lá você deve usar o teleporte e entrar na porta onde há três homens conversando. Antes essa porta não era habilitada para a sua passagem, agora você esta do lado de for a do castelo, mas só que na parte de cima.

Quando você começar a sua jornada pelo lado de for a, você tem que conversar com os dois homens que estão passeando por lá para obter alguns itens. Assim que você retornar para dentro do castelo, você tem que ir até a sala onde você abriu a passagem e mudar o trajetória do teleporte para baixo. Na parte de baixo você vai encontrar outro telerpote, mas você não deve usar. Continue pelo corredor para encontrar Guipal parado em uma sala.

Rapidamente ele irá se retirar da sala pela porta, vá para a porta que ele entrou e você vai encontrar o mesmo buraco que ja tinha visto antes. Agora você tem que pular dentro do buraco e seguir pelo caminho que vai para as três torres. Chegando nas três torres, você tem que pular nos degrais para entrar na parte de baixo. Assim que você chegar na parte inferior, você tem que usar o teleporte do meio para chegar no labirinto, nesse labirinto você tem que fazer a mesma coisa que você fez antes. Para poder habilitar a plataforma você deve escalar as pilastras que tem no canto da tela, quando você terminar de habilitar a plataforma e ela chegar até a beira que você esta, você tem que seguir em frente para poder encontrar Guipal.

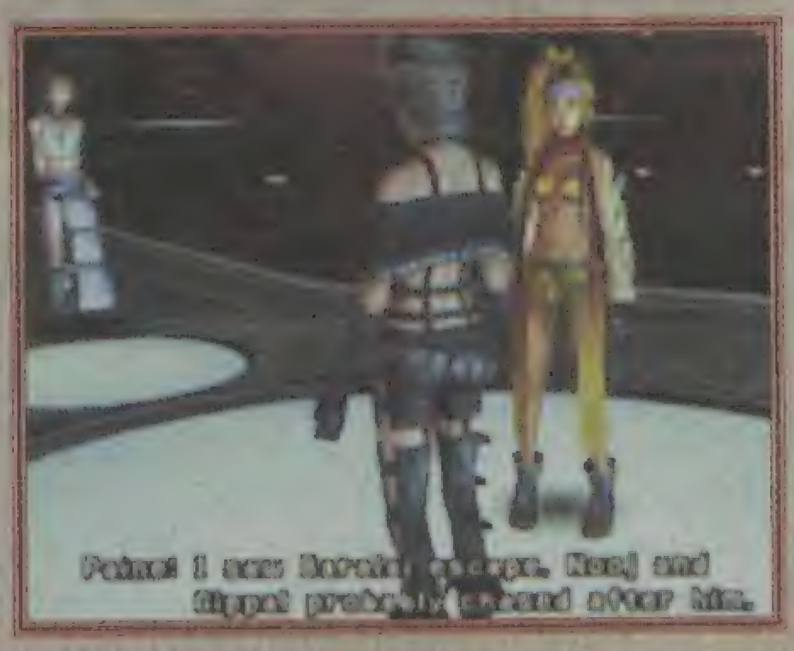
# FINAL FANTASY X-2

As meninas vão ficar escondidas para Guipal não perceber que foi seguido, chegando no local onde Guipal foi para tentar se esconder, as meninas vão encontrar Nooj e Baralai. Eles estão conversando sobre um plano que estão pretendendo fazer.

Com apenas alguns minutos de conversa, Baralai vai sacar uma arma e apontar para o rosto de Nooj. Guipal tenta conversar com Baralai para ele não atirar, mas ele esta for a de controle e não esta querendo abaixar a arma. Com a decisão que Baralai decidiu tomar, Guipal e Nooj acabam sendo rapidos e também conseguem sacar armas um para o outro.

Assim que Baralai dispara o primeiro tiro em Nooj, Paine tenta correr para ajudá-lo, mas no meio do caminho um monstro surgirá atrás dela e vai combater com as meninas.

Depois que você derrotar Malboro, Paine irá comentar com as meninas que ela tinha avisado que Baralai conseguiria fugir se elas não o atacá-se antes.



Quando a animação terminar, Yuan aparecerá no local onde estava os três conversando. No primeiro circulo, o pequeno que esta em frente a passarela, você irá encontrar a Crimom Sphere 1.Depois que você obter o item, você tem que voltar e seguir pelo caminho da direita. No fim do corredor, você vai encontrar três pedras com um simbolo em cada,

você tem que subir em cima da central para poder derrubar a pedra e habilitar o teleporte.

Quando você sair do teleporte e seguir em frente, no começo você vai ficar perdido querendo descobrir onde Yuna esta. Ela esta na plataforma embaixo da corrente, lá você vai encontrar um baú com um item perto do abismo.

# DETONADO CAPÍTULO 3

Assim que pegar o item, você tem que voltar para o lado de fora para poder desligar a máquina, para poder desligá-la você tem que encostar na mureta para Yuna pular em uma pequena platarforma. Lá você vai encontrar um simbolo muito grande no chão, você tem que subir em cima desse simbolo para poder desativar a máquina.

Depois que você desligar a máquina, você tem que voltar para a nave e escolher Djose Temple.

## Djose Temple

Quando você chegar em Djose Temple, você vai encontrar algumas pessoas armadas a procura de Guipal. Logo depois que a animação terminar, você irá ganhar um item e vai ter que fazer uma missão para liberar o templo.Primeiramente você tem que entrar no templo e subir as escadas, quando você chegar no teleporte, você tem que apertar X para poder subir para uma outra sala. Nessa sala você vai encontrar um baú e uma pilastra, você tem que apertar o botão para poder acessar a pilastra.

Quando você terminar de acessar todas as pilatras, você irá desativar o sistema elétrico da escada que esta antes da sala que você esta. Agora você tem que subir as escadas para poder encontrar o mestre.Agora você completou a sua missão, as meninas irão ver outro buraco onde ficarão discutindo se tem como descer. Yuna acha que há um mundo secreto pelo fato que o buraco é muito profundo.

Enquanto as meninas estão conversando entre elas, o monstro que elas acabaram de combater irá aparecer. Paine imediatamente gritará para Yuna voltar, mas Yuna acaba se assustando e cai dentro das profundezas do buraco.Quando Yuna se depara, ela esta em um outro mundo que ela tinha comentado. Yuna acaba

# FINAL FANTASY X-2

achando tudo aquilo muito estranho e fica reparando na roupa que esta vestindo.Como Yuna ainda esta meia confusa

por não saber onde esta, acaba não percebendo que o personagem secreto que apareceu no fim do segundo capitulo correndo e morrendo junto com ela surgi atrás dela.

Então ele percebe a reação de Yuna e acaba se identificando para ela, mas Yuna ainda não esta entendendo onde ela esta e quem é Shuyin.Ele acaba se aproximando de Yuna e toca nela por trás, ela fica assustada. Mas ele acaba contando algumas coisas para ela não se

preocupar.Shuyin até então, esta achando que Yuna é a cantora que acabou falecendo 1000 anos atrás. Depois de conversar um pouco com ela, Shuyin acaba pedindo um abraço para a moça.**Como todo sonho não é realidade, Shuyin acaba se transformando em Baralai. Yuna fica deprimida e acaba caindo no chão com o choque que levou quando descobriu quem era Shuyin. Baralai deixa Yuna no chão e segue o seu caminho, mas derepente aparecerá Nooj e Guipal que acabam ficando do lado de Yuna.**

Como Baralai foi embora, Nooj e Guipal irão em direção de Yuna e darão para ela duas esferas, a

Crismom Sphere 2 e a Crismom Sphere 3, Yuna acaba achando o máximo.

Depois dessa cena Yuna aparecerá no local onde você encontrou a Crismom Sphere 1, depois disso você irá completar o terceiro capitulo.

# DETONADO CAPÍTULO 4

**Nave Celsius**

Logo quando você chegar na nave Celsius, você vai ver uma longa animação. Onde Brother vai falar muitas coisas para as meninas, assim que animação terminar, você tem que ir para o parte da nave que chama Deck para poder encontrar Paine pensando no que vai fazer daqui pra frente.

Yuna não se conforma com o assunto de Paine, e vai tentar mudar a cabeça dela falando que ela não deve fazer isso. Ao longo da conversa, Paine vai falar para Yuna que Shuyin é um personagem da imaginação dela. Com o decorrer da conversa, Yuna vai dar de presente as duas esferas que elas obteram durante a batalha.Após alguns minutos Rikku irá aparecer, ela percebe que Paine e Yuna estão diferentes e pergunta se é outra história secreta que ela não deve saber. Paine imediantamente responderá que sim e empurrará a cabeça de Rikku, depois que ela empurrar a cabeça de Rikku, ela vai entrar na nave.

Depois da conversa você tem que voltar para nave, na hora que você chegar na parte de dentro da nave, você encontrará Paine, Rikku, Brother e os outros conversando. Quando a conversa terminar, você vai ganhar um item chamado de "Al Bhed Primer VII!".

Agora você tem que ir até o Shinra para poder assistir as esferas Crismom Report 2 e a Crismom Report 3, para poder entender um pouco mais do que esta acontecendo.

A primeira coisa que você tem que fazer após assistir os filmes que as esferas contém, você tem que falar com o Shinra para poder se comunicar com os outros através das Commsphere Network. Quando a tela de opções aparecer, você tem que escolher a primeira opção "Commsphere Network". Agora você tem que escolher a opção Besaid Island para poder se comunicar com Wakka.

Quando você terminar de conversar com Wakka, você tem

# FINAL FANTASY X-2

que escolher a opção Kilika Island para poder conversar com Dona.

Agora você tem que escolher a opção Mushroom Rock para poder conversar com Yaibal para descobrir o que esta acontecendo por lá, desde que o Nooj foi embora.

Depois da conversa com Yiabal, você tem que escolher a opção Bevelle para poder encontrar Maroda. Ele vai falar sobre os iminigos que estavão amedrontando os jovens guardas como ele.Depois que você conversar com Yaibal, você tem que conversar com Buddy para ficar por dentro do que esta acontecendo. Brother e Rikku vão pedir para Yuna dançar e cantar para todos, então Buddy vai dar a noticia que Tobli esta em perigo. Yuna vai ficar pensando por alguns minutos e vai comentar com todos que mudou a sua mente e não esta mais como ela era antes.

Agora você deve ir até o Buddy para poder procurar por Tobli, ele vai fazer uma pergunta para você. Então você tem que escolher a primeira opção "You bet!".Assim que você chegar em Moonflow para começar a sua busca por Tobli, você vai encontrar três homens parados procurando por Tobli. Quando um deles perguntar para você se você não viu o Tobli perdido por ai, Tobli aparecerá atrás do carro e sairá correndo para se esconder.

Após ele sair correndo para tentar fugir, você tem que segui-lo pela trilha. Durante o seu trajeto, você vai parar muitas vezes porque os três homens vão interromper avisando onde Tobli esta. Assim que você chegar na parte Sul de Moonflow, você vai encontrar algumas pessoas procurando Tobli.

# DETONADO CAPÍTULO 4

Agorà você tem que voltar porque não tem como você continuar a sua procura na parte sul, logo quando começar a voltar, você vai encontrar o homem que esta procurando junto com você parado para descançar e Tobli vai surgir de uma pequena passagem ao lado dele. Você tem que continuar a sua busca seguindo apenas os caminhos que ele esta fazendo, assim que chegar na parte onde você começou a sua procura, Tobli vai aparecer guiando um carro em alta velocidade e acaba voltando. Agora você vai ter que voltar para a parte sul de Moonflow, porque agora você poderá dar continuidade ao seu objetivo ultrapassando as pessoas que estavam paradas impedindo a sua passagem, e também porque agora Tobi cruzou o oceano.

derrepente Tobli irá cair de cima da árvore que estava escondido.

Automaticamente ele vai correr na hora que cair, então você tem que continuar seguindo para não perde-lo de vista. Quando você consegue alcançá-lo um elefante estará vindo para a sua direção e ele vai aproveitar para fugir.

Assim que ele começar a conversar com você, ele vai chamar centenas de Hypellos e vai pedir para Yuna levá-los para a nave, Paine imediatamente perguntará para Yuna se ela esta certa disso. Assim que a conversa chegar ao fim, você vai completar a sua missão e você também vai ganhar um item chamado "Black Tabard".

Logo que você atrvesar o oceano e seguir pelo caminho da trilha, você vai encontrar dois homens que estão parados e vão falar com você. Um desses homens acaba se revoltando e começa a se bater em uma árvore, mas só que

Quando o elefante terminar de passar do seu lado, você tem que continuar correndo atrás do seu objetivo. Quando você chegar no fim do caminho, você encontrará Tobli parado esperando a sua vinda. Assim que você entrar no local, Tobli irá perguntar o que ele pode fazer por você e o que levou você até lá.

Automaticamente você será conduzido para a nave, quando a tela começar focar a nave você vai encontrar todos os Hypellos em cima do Deck dançando e pulando.Quando a tela ja estiver focada do lado de dentro da nave, você vai encontrar Shinra demosntrando a sua nova invensão.

# FINAL FANTASY X-2

duas opções para você escolher, escolha a primeira para poder conversar com Dona e perguntar sobre Barthello.Agora escolha Luca para poder ver a entrevista de Shelinda, provavelmente você vai achar estranho porque não tem como vê-la na entrevista. Depois que você ver a entrevista de Shelinda, você tem que escolher Mi ' ihen Highroad para poder conversar com Rin.

Assim que Shinra terminar de falar sobre a sua ivensão, você tem que falar com ele para poder se conectar pela Commsphere. Você tem que escolher a opção Besaid Island para poder encontrar Beclem. Depois de conversa com Beclem, você tem que escolher a opção Kilika Island. Quando você for fazer a sua escolha, aparecerá

Agora você tem que escolher Djose Temple para poder conversar com um dos homens que esta parado dentro do templo, assim que você terminar de falar com ele você vai ganhar o item "Al Bhed Primer XXVI".Depois que você obter o item "Al Bhed Primer XXVI" em Djose Temple, você tem que escolher Guadosalam para poder conversar com Ormi.

Agora você tem que escolher Thunder Plains para assistir a transmissão do pessoal comemorando.

Quando você terminar de assistir a transmissão do pessoal comemorando em Thunder Plains, você tem que escolher Mecalania Woods para encontrar os membros da banda.

Agora você tem que escolher Mt. Gagazet, aparecerá duas opções para você escolher. Você tem que escolher a primeira opção "Mountain Gate" para poder conversar com Kimahri.

# DETONADO CAPÍTULO 4

Quando você terminar de conversar com Kimahri em Mt. Gagazet, agora você tem voltar e escolher Besaid Island para poder conversar com Wakka e Lulu.

Depois que você conversar com Wakka e Lulu em Besaid Island, você tem que escolher Kilika Island para poder conversar com Dona.Quando você terminar de conversar com Dona em Kilika Island, você automaticamente voltará para a tela de opções de escolha de lugares. Agora você tem que escolher Kilika Island novamente para poder conversar com Barthello em Kilika Temple.

Assim que você sair de Kilika Island, você tem que escolher Mushroom Rock para poder conversar com Lucil e Yaibal, que são os guardas oficiais de Nooj, que esta desaparecido a algum tempo junto de Baralai e Guipal.Depois que você sair de Kilika Island, você tem que escolher Moonflow para encontrar Elma. Aparentemente quando você chegar em Moonflow, não haverá ninguém além de uma mulher parada perto do mar, espere um pouco para Elma aparecer com um Hypello e um Chocobo.

Volte para Guadosalam para conversar outra vez com Ormi, durante a conversa ele vai falar da cantora que morreu há 1000 anos atrás.

Agora você tem que conversar com Isaaru em Zanarkand Ruins, ele vai estar com um Hypello perto de uma fogueira, mas quando ele perceber que você esta conectado na Commsphere irá conversar com você.Assim que terminar de conversar com todos os personagens citados acima, você tem que se dirigir para a cabine da nave Celsius para

# FINAL FANTASY X-2

encontrar o Barkeeper e Rikku usando um uniforme diferente, eles estavam a sua espera para poder fazer um desafio de dança.

Quando o desafio começar, a unica coisa que você tem para fazer, é esperar aparecer uma letra musical e apertar um dos botões do controle para Yuna mudar o ritmo da sua dança.Acabando o desafio da dança, você vai ver quantos pontos atingiu e irá ganhar um item. Assim que o desafio terminar, você vai estar falando com Rikku quando Paine vai aparecer e avisar que ja tem como ir para Thunder Plains.

Com a informação que Paine acabou de lhe informar, volte para o lugar da nave com o nome de Brigde para poder falar com Buddy. Assim que começar a conversar com Buddy para pedir carona até Thunder Plains, ele vai perguntar se você quer ir mesmo para Thunder Plains, você tem que escolher a primeira opção "Let's Land".

Imediatamente quando Yuna e as outras chegarem em Thunders Plains, elas serão recebidas por um Hypello que vai perguntar para Yuna se ela ja esta pronta para poder cantar.

Assim que a conversa entre os dois terminar, você vai ter que fazer uma missão onde o seu objetivo é matar um mestre. Você tem que seguir a setinha vermelha no esta aparecendo no seu radar para facilitar a sua vida na hora de procurar um outro caminho. Chegando no local onde a setinha vermelha estava indicando, haverá muitos caminhos, você tem que seguir pelo caminho da esquerda para poder encontrar um baú no fim do corredor.

# DETONADO CAPÍTULO 4

Depois que você obter o item que o baú contém, você tem que voltar e entrar na primeira passagem a direita, lá você vai encontrar uma pedra onde você tem que escalar para poder continuar o seu processo por cima. Assim que começar a sua jornada atrás do mestre pela parte superior, você tem que virar para a direita para poder encontrá-lo deitado no chão.

Ele é um monstro muito poderoso e rápido, então na hora que você for batalhar com ele tome muito cuidado para não morrer facilmente para os seus poderosos poderes. Assim que você terminar a batalha contra esse fortissimo mestre, você encontrará um baú com um item no local onde ele estava deitado.Quando você terminar de matá-lo, você tem que voltar para a entrada do labirinto para encontrar os Hypellos comemorando a sua vitória. Enquanto os Hypellos ainda estão comemorando a vitória das meninas sobre esse poderoso monstro, Yuna escutará uma voz mensionando o seu nome. Imediatamente Yuna vai reconhecer a voz de Buddy e vai olhar para cima, em cima das meninas esta a nave Celsius que veio para resgatá-las.

Quando Buddy resgatar as meninas e você retornar para a nave Celsisus, você tem que conversar com Rikku e Shynra para poder assistir o filme de uma população discutindo sobre alguma coisa que Yuna ainda não estava sabendo.Assim que o filme acabar, Tobli entrará na sala e vai falar algumas coisa para Yuna e em seguida cairá no chão.

Logo quando ele levantar-se, ele vai perguntar para Yuna se ela não poderia dançar para ele ver. Yuna não pensa muito e aceita os pedidos de Tobli, com a decisão de Yuna, Rikku e Paine também acabam aceitando. Com a decisão que Yuna acabou tomando, ela vai para a o Deck da nave para poder cantar para todos.

Com as declarações que Yuna fez para o pessoal que esta em Thunder Plains, todos acabam parando para ouvi-lá cantar.

# FINAL FANTASY X-2

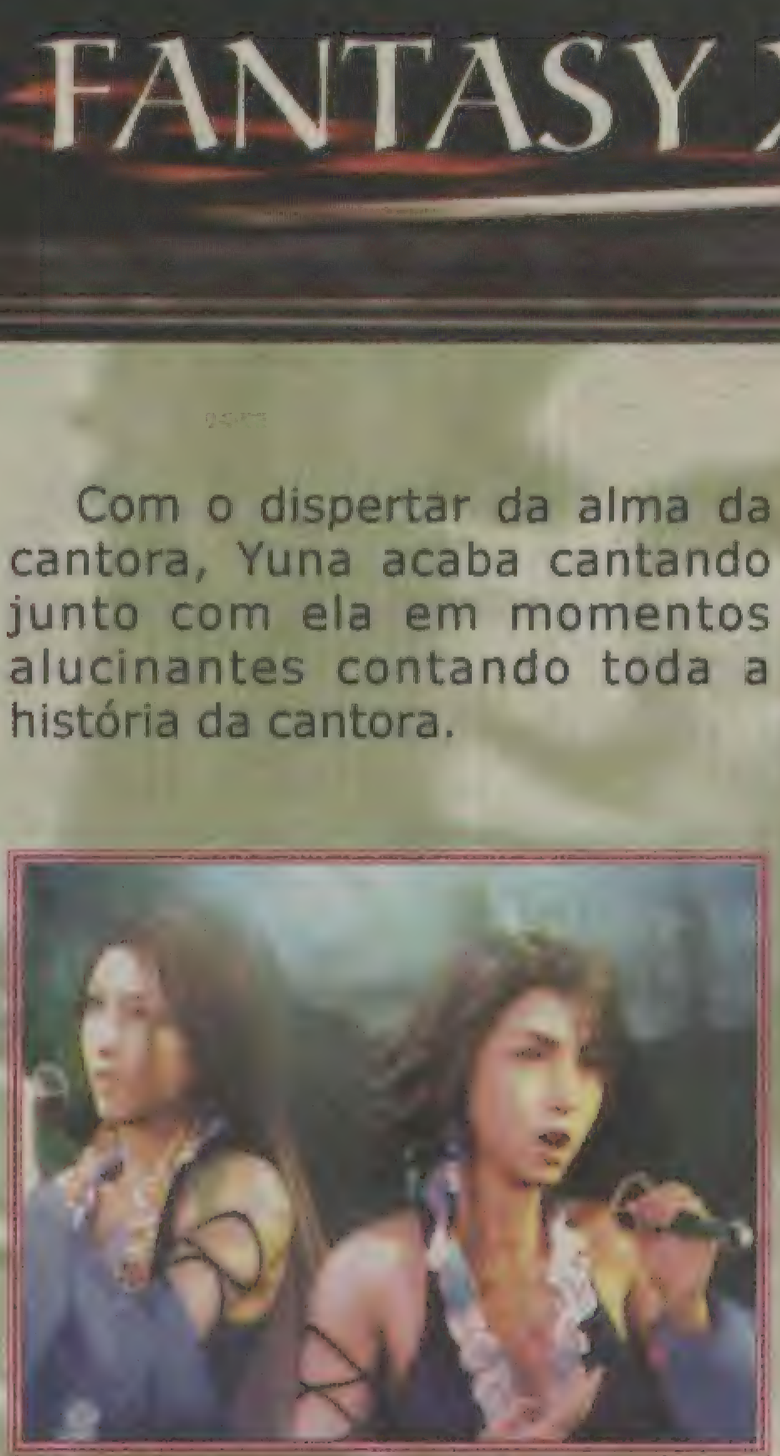
Assim que Yuna começa cantar, ela dispertá uma energia muito grande para todos que estão assistindo o show e acabada dispertando a alma da cantora que morreu a 1000 anos atrás.



No meio do show de Yuna, um robô gigantesco irá aparecer com muito fogo em sua volta, agora você irá rever as cenas dramaticas de Shuyin e a cantora.

Com as mudanças de cenas, Yuna ja estará sentada em uma das camas da nave e Paine esta conversando com ela para poder perguntar se ela acha que fez a escolha certa.Assim que Paine terminar de conversar com Yuna e a animação terminar, você tem

Com o dispertar da alma da cantora, Yuna acaba cantando junto com ela em momentos alucinantes contando toda a história da cantora.



Quando Yuna termina de cantar a sua música para o pessoal, ela acaba ficando deprimida e cai ajoelhada na nave, Rikku e Paine imediatamente correrá em direção dela para prestarem socorros.

que voltar para cabine da nave rapidamente. Assim que chegar na parte da nave com o nome de Bridge, você vai encontrar Maechen.

Ele vai contar para Yuna toda a história de Lenne a cantora que morreu durante a guerra das

# DETONADO CAPÍTULO 4

máquinas, ao longo da história, Yuna e Paine vão perguntar para ele se ele sabe alguma coisa sobre o Shuiyn. Maechen então vai avisar que Shuyin teve toda sua história perdida na guerra, e que ninguém do mundo sabe sobre quem foi Shuyin.Após Maechen terminar de contar a história para Yuna ele vai se retirar da sala e vai embora, agora com a ida de Maechen, Paine e Rikku vão falar com Yuna para tentatem descobrir quem foi esse misterioso namorado de Lenne. Quando a conversa acabar, você tem que ir para Engine Room para encontrar Leblanc.

Enquanto estiver conversando com Leblanc, ela vai contar algumas coisas para Yuna e logo em seguida vai dar de presente para Yuna a Crimsom Sphere 5.Após Leblanc entregar a esfera para Yuna, ela vai cometar sobre Guipal, Nooj e Leblanc. Com a misteriosa fuga dos três personagens, Leblanc avisa que a partir desse momento ela vai comandar a sua própria trópa.

Assim que terminar de conversar com Leblanc, você tem que voltar para a parte da nave chamada de Bridge para poder encontrar Shinra.

Shinra vai comentar que a transmissão não esta boa, então Leblanc vai se aproximar dele e bater com o seu leque no computador para arrumar a transmissão.

Imediatamente quando a transmissão voltar a funcionar corretamente, você encontrará Guipal, Nooj e Baralai em um lugar desconhecido. Ele vai dizer para Shinra que esta muito surpreso com a invensão que iria melhorar o mundo.

Após os comentários de Guipal e seus amigos, você irá voltar para a nave para continuar discutindo com os tripulantes da nave, quando a animação terminar você irá completar o quarto capitulo.

C+O

::Game Over Online::

Aceitamos os cartões de crédito
Visa e Visa electron
Despachamos para todo o brasil

VISA Electron

VISA

Venda e Assistência Técnica

Xbox · PlayStation2 · GameCube
PSone · Gameboy Advance
Testravamos todos os consoles

Financiamos em até 12X

Av. Itaberaba, 1852 - Lj. 06 (em frente ao Candia)
Tel: 11 3998-0123 - www.gogames.com.br

# DETONADO CAPÍTULO 5

## Nave Celsius

No começo do último capitulo, você encontrará as meninas na ponta da nave admirando a paisagem.

Assim que Yuna aparecer dentro da nave, você tem que ir até o Shinra para poder a assistir o filme a esfera contém.

Quando o filme que a esfera contém começar, você vai encontrar Nooj, Guipal e Baralai. Eles estão em um lugar misterioso que ninguém imagina onde fica, durante a animação você vai encontrar alguns guardas dispanrando fogo sobre os outros.

Como a cena que você ja tinha visto antes, Nooj vai encontrar uma arma no chão e vai apontar para Baralai. Baralai irá emplorar de joelhos para Nooj não atirar, Guipal também sacará uma arma e apontará para Nooj mandando ele abaixar a arma. Baralai vai ser esperto e muito rápido conseguindo se levantar e apontar a sua arma para a cabeça de Guipal.

Quando o filme da esfera terminar, você tem que conversar com o Buddy para poder deixar a nave.

Assim que a tela de opções de lugares aparecer, você tem que apertar o botão de circulo do seu controle para poder retornar para a nave para conversar com Brother. Quando você começar a conversar com Brother, vai aparecer uma janela com algumas opções na tela, você tem que escolher a primeira opção "Besaid Temple".

Brother vai começar a fazer um monte de gestos e movimentos, a Shinra imediatamente pulará no colo de Yuna pedindo para ela tomar muito cuidado. Agora Brother vai começar a fazer movimentos e golpes.

Depois que Brother demonstrar os seus movimentos, Shinra e Buddy irão fazer uma espécie de movimentos ritmicos. As meninas também vão começar a fazer a mesma coisa que eles estão fazendo.

# FINAL FANTASY X-2

Quando a cena que Yuna e os outros estão fazendo os movimentos chegar ao fim, as meninas irão para o buraco que Yuna caiu em Besaid Temple quando se assustou. Yuna e as meninas irão pular no buraco para descobrirem o que há no final, agora você esta em uma espécie de labirinto.

Nesse labirinto você tem que tomar muito cuidado em que pedra vai pisar, muitas pedras são teleporte e vão te transportar de volta para o inicio do labirinto. Você tem que seguir o caminho até chegar em uma bifurcação com cinco pedras, você tem que pular nas três pedras que estão mais próximas para poder chegar em uma pedra gigante onde você encontrará Sheva.

Assim que Sheva aparecer, ela vai propor uma batalha contra as meninas, assim que você derrotá-la você tem que voltar para a nave Celsius.

## Zanarkand Ruins

Em Zanarkand Ruins, você tem que conversar com Maechen que vai perguntar se você gostaria de ouvir sobre Vegnagun.

Quando Maechen começar a contar a história da jovem menina que morreu em Zanarkand há mil anos atrás, a tela va começar a ficar branca e Yuna encontrará o seu pai.Quando a animação terminar, você tem que entrar dentro do templo para poder encontrar Isaaru que esta parado em cima de uma plataforma com muitos macacos em seu redor.

Depois que você conversar com Isaaru você tem que continuar até o fim da trilha, lá vai aparecer uma mensagem perguntando se você quer voltar para salvar o jogo ou ficar por lá mesmo, então escolha a opção "Go back", assim que voltar para o inicio da fase você vai terminar a sua missão, agora volte para a nave Celsius.

## Besaid Island

Quando você chegar em Besaid Island, Wakka virá correndo em sua direção para poder lhe receber e contar as novidades.

# DETONADO CAPÍTULO 5

Imediatamente ele voltará correndo em direção do templo, você tem que segui-lo para poder encontrar Lulu com o filho que teve com Wakka.

Quando Wakka e Lulu forem embora, você tem que entrar dentro do templo e entrar na porta da direita para encontrar um baú com a Search Sphere.Depois que você obter a esfera, você tem que subir as escadas e seguir até chegar em um local onde há duas escritas na parede que estão brilhando, ultrapasse a parede da direita para poder encontrar um baú com um item.

Quando você obter o item, você deve voltar para o inicio da fase onde encontrou Wakka. Assim que chegar no inicio da fase, você poderá salvar o seu jogo e completar a missão que estava em processo, agora você tem que voltar para a nave Celsius.

## Kilika Island

Quando você chegar em Kilika Island, você vai encontrar uma multidão em frente o portão que estão os guardas da Youth League, eles estão querendo entrar para seguirem rumo ao templo.Os guardas da Youth League só vão liberar para o pessoal o acesso para o templo após Dona chegar e querer saber o que esta acontecendo.

Quando os guardas abrirem os portões, você vai ver uma grande multidão correndo, as meninas vão aproveitar que os guardas liberarão o acesso e também vão entrar nas florestas que levam ao templo. Assim que as meninas entrarem nas redondezas do templo, elas vão ver a população correndo e vão entrar no embalo.

# FINAL FANTASY X-2

Agora você tem que seguir pelo caminho que leva até a esfera onde você poderá salvar o seu jogo, após salvar o seu jogo, você tem que subir as escadas para encontrar a população parada nas escadas.

Como todos estão parados, as meninas também vão parar para saber o que esta acontecendo por lá. Derepente, Barthello vai aparecer e descer as escadas junto com alguns guardas da Youth Leage.

Dona vai encontrá-lo e começar a perguntar para ele porque ele a deixou, ele fala que a ama mas que ela que não queria que ele continuase.

Com as palavras que Barthello falou para Dona durante a conversa, ela vai perdoá-lo e não va ficar com magoa do que tinha acontecido. As crianças do vilarejo ficarão muito alegres com a chance que Dona vai dar a Barthello, e a alegria e tamanha que elas vão festejar soltando muitos balões para comemorar.

Após as crianças soltarem os balões, você vai completar a sua missão e automaticamente ganhará um item chamado "Tricks of the Trade" e voltará para a nave. Vá até o Buddy e esolha Luca.

## Luca

Assim que chegar em Luca, você vai encontrar Shelinda fazendo as suas entrevistas com a população do bairro, as meninas vão ficar paradas conversando entre elas e discutindo sobre as matérias de Shelinda.

Enquanto as meninas estão conversando entre elas, chegará Buddy, Brother e Shinra para poder conversar também, Buddy irá fazer uma pergunta e você tem que escolher a primeira opção "Let's do it".

Agora você vai que jogar um pequeno jogo como se fosse um handball, você poderá fazer a formação do seu time escolhendo posição de ataque e defesa, para poder jogar você tem que

apertar o botão de triângulo para poder passar a bola para o seu amigo e o R1 e L1 para poder roubar a bola do adversário. A camera que você vai ter que jogar são muitas setinhas, para poder saber qual é o seu time, você tem que esperar a camera mudar para os personagens quando um dos dois times chuterem para o gol.

Depois que terminar de jogar, você tem que subir as escadas e seguir reto até chegar na esfera para salvar o seu jogo, suba as escadas e irá encontrar uma mulher, converse com ela, quando a conversa terminar será teletransportada para a nave.

## Mushroom Rock

Chegando em Mushroom Rock, você tem que seguir a setinha vermelha que esta piscando no seu radar para encontrar Elma e Lucil paradas em um dos caminhos.

Depois que conversar com Elma e Lucil, você tem que conversar com um homem chamado de Yaibal, que esta parado com dois Hypellos do seu lado. Ele irá fazer uma pergunta para você, responda a primeira opção para poder fazer uma missão. Quando você escolher a primeira opção você va ver muitos guardas da Youth League, o seu objetivo é ganhar sete batalhas deles durante o caminho.

Quando terminar a primeira batalha contra Yaibal e os seus soldados, Lucil avisará que a próxima batalha está chegando, e que você tem que continuar em frente para poder encontrar o seu próximo adversário.

Após algumas batalhas contra os guardas da Youth League, você terá que enfrentar Elma com alguns de seus guardas. Assim que matá-la, você vai vê-la caida no chão e todos os guardas em volta dela. Lucil vai falar para Yuna que a próxima luta a honra é dela e vai combater contra as meninas.

Durante a batalha você tem que tomar muito cuidado na hora de escolher a dança que Yuna vai

usar, porque a maioria das danças não tem efeito sobre Lucil. Uma boa opção para a escolha da dança, é usar a Dirty Dance que aumenta o poder de ataque dos seus personagens causando danos incriveis. Assim que matar Lucil, ela irá agradecer Yuna pela bela batalha que fizeram e logo após os agradecimentos, você completará a missão que tinha que fazer derrotando os guardas da Youth League.

Depois que aparecer a tela de missão completa, Lucil vai falar para Yuna que agora é uma boa hora para ela dizer o que esta em mente.

Agora Lucil vai dar um depoimento para todos de cima da sacada do templo e vai contar toda a história de Sphira's, assim que ela terminar de falar, você vai completar o episódio.

Automaticamente você vai voltar para a nave Celsius, chegando na nave vá até Shinra para poder assistir o filme da esfera.

## Djose Temple

Em Djose Temple, as meninas vão ter que entrar no templo para encontrar algumas pessoas paradas. Essas pessoas vão comentar sobre uma máquina, e pedirem a ajuda de Yuna para poder combater essa máquina.

Na tela agora vai aparecer duas opções para você escolher, você tem que escolher a primeira opção "Take on the Experiment".

Como você escolheu a primeira opção "Take on the Experiment", agora você vai ter que fazer uma missão, o seu objetivo nessa missão é derrotar a poderosa máquina.

Quando você derrotar a máquina, você tem que entrar na sala da esquerda para poder encontrar um homem sentado no chão, ele vai agradecer muito você e vai dar um item para Yuna. Na sala você

também vai encontrar um baú com um item. Quando você voltar para a nave, você tem que escolher a opção Moonflow.

## Moonflow

Primeiramente quando você chegar em Moonflow, você tem que voltar para o caminho da direita para poder encontrar muita gente reunida e Tobli na beira do mar, converse com Tobli para poder descobrir o que esta acontecendo por lá.

Tobli vai contar tudo o que esta acontecendo em Moonflow e vai fazer a seguinte pergunta para você, se você gostaria de assitir o show da banda, você tem que escolher a primeira opção "Watch the Show". Quando a banda começar a apresentar o seu show, você tem que apertar o botão de bolinha para poder sair da animação. Assim que a animação terminar você vai completar o epsódio.

## Guadosalam

Quando você terminar de assistir o show da banda, você tem que voltar para o outro lado e seguir rumo a Guadosalam, chegando em Guadosalam você tem que entrar na porta do andar de baixo e passar pela passagem secreta. Quando você começar o seu caminho pela passagem secreta, você tem que seguir reto até o fim do corredor onde você apertou o botão na parede para abrir o potão. Lá você tem que virar para a esquerda e entrar na porta onde a uma esfera igual a da nave Celsius no meio da sala, você tem que subir em cima de uma caixa para poder acessar uma passarela escondida e encontrar um baú com a Crismom Sphere 4.

## Thunder Plains

Logo quando você descer para Thunder Plains, você vai ver um homem correr em sua direção e Shira falando sobre as esferas.

Agora você vai ter que fazer uma missão, o seu objetivo é destruir todos os monstros em todas as torres, conforme você matar os monstros, você vai encontrar um baú no local que ele estava situado. Assim que as meninas derrotarem todos os montros, Yuna vai falar para elas voltarem ao redor de Thunder Plains para ver se não tem mais nenhum.

Assim que Yuna terminar de falar com as meninas, você tem

# FINAL FANTASY X-2

que voltar e seguir o caminho da seta vermelha que esta piscando no seu radar, lá você vai encontrar um monstro, escolha a primeira opção "Let's check it out" para poder batalhar contra ele.

Quando você derrotar o mestre, você tem que voltar para a nave para poder assistir o filme que contém na Crismom Sphere 4.

## Bikanel Desert

Quando você chegar em Bikanel Desert, Nadhalia irá até Yuna para contar sobre Cactuar Nation.

Agora você vai ver no meio do deserto um grande buraco se formando no meio da areia e muitos monstros saindo de dentro,

assim que tudo começa a tremidar, você verá uma coisa gigante saindo de dentro do buraco.

Todos os montros que fugiram das profundezas da areia quente do deserto, vão se movimentar para a direção de onde esta Yuna, agora você vai ter que fazer uma missão. O seu objetivo nessa missão é encontrar 10 Gatekeepers. Quando você terminar a sua procura por 10 Gatekeepers, você vai automaticamente completará a sua missão e o episódio.

## Bevelle

Quando você for para Bevelle, você tem que seguir reto até encontrar Maroda parado em umas das pilatras do castelo.

Durante a conversa Pacce junto com algumas crianças vão em direção de Maroda, eles vão comentar que o mundo esta precisando de diversão, e logo em seguida vão correr para poder brincar.

Assim que entrar no castelo, você tem que virar para a direita e entrar na sala onde hávia uma espécie de caixão. Lá você encontrará as crianças apreciando uma luz azul que esta no chão, e depois de alguns minutos elas vão para cima do local onde há a luz para poderem se teleportar.

Agora você tem que se teleportar para poder descobrir

# DETONADO CAPÍTULO 5

o que esse lugar secreto esconde, assim que Yuna chegar no lugar onde o teleporte dá, você vai ver as crinças paradas apreciando o lugar.

Yuna vai perguntar onde elas estão, quando um homem misterioso aparecerá para descvendar os segredos desse lugar, ele vai falar que o local era gardado com muito sigilo até que um homem chamado Trema descobriu. Quando o misterioso homem for embora, você tem que andar até chegar no centro do local para poder encontrar a Crimsom Sphere 6 jogada no chão.

Quando você obter a esfera, vai aparecer uma janela na tela perguntando se você vai querer assistir o filme que ela contém agora, você tem que escolher a primeira opção "I can't wait" para poder assistir o filme imediatamente.

Depois que você assistir o filme da esfera e retornar para o jogo, você tem que procurar a Crimson Sphere 8. Para poder encontrar a Crimson Sphere 8, você tem que chegar até o 20 andar do labirinto. A melhor tatica para você usar nesse labirinto é seguir sempre pelo caminho da esquerda, as vezes você vai encontrar um dragão no meio do corredor pulando, você não deve batalhar contra ele porque ele é muito forte e se ele te matar você terá começar novamente do inicio do labirinto. Para não ser pego pelo dragão, você tem que esperar ele pular na parede, e quando ele voltar para o local onde estava, você tem que ser muito rápido e passar correndo rente a parede. Assim que você chegar no vigéssimo andar, você vai encontrar um homem esperando você no meio do corredor. Aparentemente, representa ser algum amigo, mas no decorrer da animação ele vai se transformar em um monstro gigantesco, agora você tem que batalhar contra ele para poder obter a esfera.

Quando você derrotá-lo, você vai encontrar a Crimson Sphere 8 no chão onde o inimigo estava situado.

# FINAL FANTASY X-2

Quando você obter a esfera, vai aparecer uma caixa com duas opções para você escolher, escolha a primeira opção "I can't wait" para poder assistir o filme que a esfera contém imediatamente. No filme, você vai encontrar Nooj, Baralai e Guipal parados na beira de um barranco vendo o por do sol.

Assim que o sol se por, eles vão estar na frente de uma loja conversando tranquilamente sobre o que esta acontecendo na vida deles.

Nooj vai tomar o seu próprio rumo e vai abandonar Guipal e Baralai, quando os dois virarem as costas e começarem a ir embora, Nooj vai atirar neles e vai afirmar que o serviço esta pronto.

Quando o filme da Crimson Sphere 8 terminar, você tem que continuar a sua busca por Trema pelos labirintos de Via Infinito. Você não poderá voltar para salvar o seu processo porque se não você terá que começar do primeiro andar novamente. Para poder encontrar Trema, você tem que continuar pelos caminhos da esquerda até chegar no quadragéssimo andar.

Durante a luta contrar Trema você tem que tomar muito cuidado com os poderosos ataques ele vai usar contra você. Os ataques que Trema usará contra as meninas durante a luta, são muito poderosos mesmo causando danos de 9999. Quando você terminar a sua batalha contra Trema, você tem que voltar para a nave para assistir novamente as duas esferas que você obteu em Via Infinito.

## Mt. Gagazet

Quando você chegar em Mt. Gagazet, você vai encontrar Kimahri conversando com Garik na entrada das montanhas.

Garik vai terminar de conversar com Kimahri e vai subir as montanhas sozinho abandonando Kimahri, as meninas vão aproveitar para conversar com Kimahri rápidamente, enquanto eles estão converando, aparecerá Lian e Aidy que estavam perdidos pelas montanhas.

# DETONADO CAPÍTULO 5

Agora que você ja terminou a sua conversa com Kimahri, você tem que subir pelas trilhas da montanha para poder encontrar Kimahri e Garik conversando novamente.

Ao longo da conversa Garik vai dar um soco no rosto que Kimahri, Paine imediatamente ficará nervosa com a atitude de Garik e vai pergutar para Yuna se ela pode acertar ele.Antes de Paine prestar ajuda para Kimahri, ele vai se esquivar do soco de Gerik e revidar um soco em Garik que cairá no chão.

Após a longa briga de Garik e Kimahri, Garik vai descobrir que estava errado e vai pedir deculpas para Kimahri, ele irá desculpá-lo e irá estender os seus braços para ajudar Garik que esta caido no chão desnoteado. Assim que a briga chegar ao fim e eles seguirem os seus caminhos pelas trilhas da montanha, você tem que continuar subindo até chegar no topo da montanha onde encontrará Garik parado na beira do abismo.Quando você terminar de conversar com Galik na beira de abismo, você tem que voltar para poder completar o epsódio. Assim que terminar o episódio de Mt. Gagazet, você tem que voltar para a nave Celsius. Chegando na nave, você tem que ir para a sala de controle para poder encontrar Buddy.

Buddy vai explicar para Yuna quer seria melhor ela se afastar porque é muito perigoso, e vai contar uma história comentando os planos dele e de Brother.

Quando você terminar de conversar com eles, você tem que ir para Mushroom Rock.

## Mushroom Rock

Em Mushroom Rock, você tem que seguir pelo caminho de baixo

# FINAL FANTASY X-2

até o final, lá você vai encontrar um local para poder salvar o seu processo e um portal onde você deposita as esferas, vá até o portal e aperte o botão para poder entregar as esferas.

Quando Yuna colocar a sua mão na porta, automaticamente ela vai acender todos os caminhos porque você ja tem todas as esferas. Assim que todos os caminhos das esferas forem liberados, a porta irá se abrir permitindo o seu acesso.

Quando você acessar a porta, você tem que seguir a seta vermelha que esta piscando no seu radar, chegando no local onde a seta dá, você vai ver Shuyin em cima de uma pedra. Ele imediatamente irá descer e ir em direção de Rikku.

Quando Shuyin se aproximar de Rikku, ele irá abracá-la e vai encarnar no seu corpo. Paine e Yuna não tem idéia do que esta acontecendo, então Shuyin irá para perto de Yuna e vai entrar no seu corpo também.

Depois que Shuyin entrar no corpo das meninas elas vão entrar em crise, e vão começar a ter profundas alucinasões, Yuna imediatamente irá sacar as suas armas e vai apontar para Shuyin falando que ela não é Lenne a sua antiga amada. O que Yuna não esta percebendo é que Shuyin não é real e ela esta apontando as suas armas para a sua própria amiga Paine. Shuyin então aparecerá em uma sala tocando o seu orgão para poder dispertar Lenne.

Com as músicas que Shuyin esta tocando, ele acaba conseguindo dispertar Lenne do seu sono profundo. Lenne correrá em direcão de Shuyin para abraçá-lo e matar as saudades, mas sem eles perceberem, os guarda irão aparecer novamente, Yuna agora vai proteger Lenne de Shuyin e dos guardas.

Assim que Yuna voltar para o local onde ela e as outras encontrarão Shuyin, Rikku irá atacar Yuna de forma violenta pelo fato que ainda esta possuida por Shuyin, agora você terá que enfrentá-la.Quando você derrotar Rikku, Paine esta parada pensando e também vai querer lutar contra Yuna porque também esta possuida por Shuyin.

# DETONADO CAPÍTULO 5

Após derrotar as suas amigas, Paine vai contar para Yuna a história de Shuyin e o que realmente aconteceu a mil anos atrás, enquanto Paine esclarece para Yuna tudo sobre Shuyin, você vai ver Guipal, Baralai e Nooj parados do seu lado. Shuyin irá aparacer e caminhar para a frente dos três.

Logo após Shuyin passar pelos três vilões, ele vai fingir que esta chorando para impressionar Yuna e vai falar que algumas coisas, após Shuyin falar o que tem pra falar, você tem que enfrentar Baralai. Quando você cponseguir derrotar Baralai, você imediatamente enfrentará Guipal. E em seguida quando você derrotar Guipal, você terá que enfrentar Nooj. Como não há intervalo entre as lutas, você não tem a opção de recuperar o sangue das meninas antes das batalhas.

Se você achar que esta muito complicado para derrotá-los, não é necessário porque você não vai enfrentar Shuyin agora, então volte para a nave Celsius e converse com Brother para escolher uma das opções para continuar a sua procura por Shuyin. Lá você tem que derrrotar três chefes para poder continuar até encontrar um menino que vai ensinar um novo caminho para Yuna.

Assim que Yuna e as meninas seguirem pelo caminho, agora elas vão parar em um lugar muito bonito repleto de flores e cachoeiras, no fim do caminho, Yuna vai encontrar Leblanc, Ormi e Logos parados. Depois que você conversar com eles, você tem que usar o portal que esta no final do local.Quando você chegar no local que o portal lhe transportou, você vai encontrar alguns circulos no chão que você tem que subir em cima para poder aprender uma nota musical, conforme você for aprendendo as notas, você tem que ir até o piano para poder tocá-las. A função das notas músicais, são para poder desativar muitos lugares onde ha mestres que não tem como você proseguir sem derrotá-los.

Quando você conseguir tocar a segunda sequência da música que esta aprendendo, você vai encontrar Guipal sentado no chão. Durante a conversa das meninas com Guipal, Leblanc e seus homens irão aparecer para conversarem com Yuna também, quando as conversa chegar ao fim, Guipal vai entregar para Paine a Paine's Sphere.Agora você tem que fazer um grande enigma para poder continuar em frente, o seu objetivo é recolher as notas musicais na seguinte ordem: So Mi* Re*Do Ti La So Fa Mi Fa So Do. Quando você conseguir recolher as notas musicais na ordem correta, você tem que subir em um pilar para poder liberar a passagem.Assim que as meninas obterem o acesso para o resto do caminho, elas vão encontrar Baralai possuido por Shuyin tocando seu teclado em cima da Vegnagum. Logo quando as meninas começarem o seu percurso por esse novo lugar, elas vão encontrar Leblanc, Ormi, Logos, Nooj e Guipal observando tudo o que Baralai esta fazendo e irão planejar um plano para matarem Baralai e conseguirem derrotar Shuyin.

# FINAL FANTASY X-2

Shuyin esta tocando uma música para poder dar vida a Vegnagum e conseguir completar o seu objetivo, durante a sua tentativa ele acaba dispertando a poderosa Vegnagum. Quando Vegnagum se transfomar na sua nova forma, Leblanc e os outros vão comentar com Yuna que ela vai ter toda a ajuda que precisar durante a batalha.Agora as meninas ja vão poder batalhar contra Vegnagum, a primeira parte você tem que derrotar apenas o rabo da máquina. Quando você derrotar o rabo da máquina, você tem que continuar seguindo o caminho para poder encontrar Leblanc e os outros parados em uma das plataformas gravemente feridos, depois que você conversar com eles, você tem que continuar a sua caminhada para poder chegar até Shuiyn. Enquanto você estiver subindo para poder chegar até Shuyin, você vai ter que batalhar contra segunda parte da Vegnagum. Quando você derrotar a segunda parte, você tem que continuar até chegar na terceira e ultima parte que é a cabeça e os braços, você não pode perder tempo destruindo os braços, então você tem que atacar somente o peito.Finalmente quando derrotar Vegnagum, você encontrará Shuyin que esta tocando o seu teclado e irá descer para recebe-lás para a luta final.

Derrotar Shuyin não é tão dificil quanto algumas batalhas que você enfrentou antes, por ser o ultimo chefe, ele é muito fraco e não tem super ataques como os outros inimigos. Quando você terminar com ele, ele vai cair no chão e Lenne vai sair do corpo de Yuna para poder levar Shuyin embora.

Assim que Lenne se aproximar de Shuyin, ele irá agarrar as mãos dela e e não vai querer ir embora, então Lenne vai falar para ele que a unica coisa que ela precisava saber é de como ele estava.Com as doces palavras que Lenne dirigiu a ele, ele acaba se conformando e resolve ir embora com ela.Depois que você assistir as cenas de Lenne e Shuyin conversando para poderem voltar para o local de onde eles pertencem, você vai completar o ultimo capitulo do jogo.

Depois de tanto esforço, agora basta relaxar e ficar sentado para curtir as cenas finais desse fantástico jogo.

# GAMESHARK

Código principal
(use-o antes de ativar os outros)
---------- 94C497AC B5260F5C

Todas as personagens com nivel 99
---------- 44D53768 1CA4552C
---------- 1937C135 A72BB1E0

Yuna com nivel 99 ---------- 24DB67E8 45AC5D2D

Rikku com nivel 99 ---------- 249B64E8 452C5DAD

Paine com nivel 99 ---------- 249B64E8 45AC5D2D

Máximo de Gil ---------- 244C4D2E D8B71A57

Todos os acessórios ----- 44101648 14B4450C
---------- 3902DCE1 1BBBB1EA

Todas as Garment Grids
---------- 44101628 103453EC
---------- 59B5493C 272991D8

Todas as Dresspheres
---------- 04101628 143473FC
---------- 14101629 143413FC
---------- 44111428 1034534C
---------- 3902D7E1 9FAB91E0
---------- 04101429 1434537C
---------- 04101428 143473CC

Todos os itens ---------- 44523768 1034450C
---------- 7906D6E1 8BBBB1E2

Use os códigos abaixo para liberar as seguintes dresspheres:

Gunner ---------- 04101628 143473FC

Gun Mage ------- 04101629 143453FC

Alchemist ---------- 04101629 143473FC

Warrior ---------- 04101428 1434534C

Samurai ---------- 04101428 1434734C

Dark Knight ---------- 04101429 1434534C

Berserker ---------- 04101429 1434734C

Songstress ---------- 04101428 1434536C

Black Mage ---------- 04101428 1434736C

White Mage ---------- 04101429 1434536C

Thief ---------- 04101429 1434736C

Slot 18 - Talisman ---------- 1410146D 14BC4D0C

Slot 19 - Pixie Dust ---------- 1490146C 14BC4D2E

Slot 20 - Crystal Ball ---------- 1410146D 14BC4D2E

Slot 21 - Defense Veil -------- 1490146C 94BC4D1C

Slot 22 - Mystery Veil -------- 1410146D 94BC4D1C

Slot 23 - Oath Veil ---------- 1490146C 94BC4D3E

Slot 24 - Gauntlets ---------- 1410146D 94BC4D3E

Slot 25 - Muscle Belt --------- 1490146E 14BC4D8C

Slot 26 - Black Belt ---------- 1410146F 14BC4D8C

Slot 27 - Champion Belt ------ 1490146E 14BC4DAE

Slot 28 - Tiara ---------- 1410146F 14BC4DAE

Slot 29 - Circlet ---------- 1490146E 94BC4D9C

# FINAL FANTASY X-2

Slot 30 - Hypno Crown ------- 1410146F 94BC4D9C

Slot 31 - Regal Crown -------- 1490146E 94BC4DBE

Slot 32 - Rabite's Foot ------- 1410146F 94BC4DBE

Slot 33 - Fiery Gleam --------- 14901768 1CBC4D0C

Slot 34 - Red Ring ------------ 14101769 1CBC4D0C

Slot 35 - NulBlaze Ring ------- 14901768 1CBC4D2E

Slot 36 - Crimson Ring -------- 14101769 1CBC4D2E

Slot 37 - Icy Gleam ----------- 14901768 9CBC4D1C

Slot 38 - White Ring ---------- 14101769 9CBC4D1C

Slot 39 - NulFrost Ring ------- 14901768 9CBC4D3E

Slot 40 - Snow Ring ---------- 14101769 9CBC4D3E

Slot 41 - Lightning Gleam --- 1490176A 1CBC4D8C

Slot 42 -
Yellow Ring ------------ 1410176B 1CBC4D8C

Slot 43 -
NulShock Ring -------- 1490176A 1CBC4DAE

Slot 44 -
Ochre Ring ------------ 1410176B 1CBC4DAE

Slot 45 -
Water Ring ----------- 1490176A 9CBC4D9C

Slot 46 -
Blue Ring -------------- 1410176B 9CBC4D9C

Slot 47 -
NulTide Ring ----------- 1490176A 9CBC4DBE

Slot 48 -
Cerulean Ring --------- 1410176B 9CBC4DBE

Slot 49 -
Bloodlust ------------ 1490156C 1CBC4D0C

Slot 50 - Wring ---------- 1410156D 1CBC4D0C

Slot 75 - Star Pendant ----- 14C0366A 143C4FAE

Slot 76 - Black Choker ------ 1440366B 143C4FAE

Slot 77 - Potpourri ---------- 14C0366A 943C4F9C

Slot 78 - Gris-Gris Bag ------ 1440366B 943C4F9C

Slot 93 -
Moon Bracer ---------- 14C0346E 943C4F9C

Slot 94 -
Shining Bracer ---------- 1440346F 943C4F9C

Slot 95 -
Star Bracer ---------- 14C0346E 943C4FBE

Slot 96 -
Defense Bracer ---------- 1440346F 943C4FBE

Slot 97 - Recovery Bracer
---------- 14C03768 1C3C4F0C

Slot 98 -
Speed Bracer --------- 14403769 1C3C4F0C

Slot 99 -
Sword Lore ---------- 14C03768 1C3C4F2E

Slot 100 -
Bushido Lore ---------- 14403769 1C3C4F2E

Slot 101 -
Arcane Lore ---------- 14C03768 9C3C4F1C

Slot 102 -
Nature's Lore ---------- 14403769 9C3C4F1C

Slot 103 -
Black Lore ---------- 14C03768 9C3C4F3E

Slot 104 -
White Lore ------- 14403769 9C3C4F3E

Slot 105 -
Sword Tome --- 14C0376A 1C3C4F8C

Slot 106 -
Bushido Tome ---------- 1440376B 1C3C4F8C

Slot 107 -
Nature's Tome ---------- 14C0376A 1C3C4FAE

Utilize os cheats abaixo para conseguir os seguintes itens. Eles aparecerão no slot desejado dentro do inventário de Yuna:

Slot 1 - Potion ---------- 14D03760 1434450C

Slot 2 - Hi-Potion ---------- 14503761 1434450C

Slot 3 - X-Potion ---------- 14D03760 1434452E

Slot 4 - Mega-Potion --------- 14503761 1434452E

Slot 5 - Ether ---------- 14D03760 9434451C

Slot 6 - Turbo Ether --------- 14503761 9434451C

Slot 7 - Phoenix Down ------- 14D03760 9434453E

Slot 8 - Mega Phoenix -------- 14503761 9434453E

Slot 9 - Elixir ---------- 14D03762 1434458C

Slot 10 - Megalixir ---------- 14503763 1434458C

Slot 11 - Antidote ---------- 14D03762 143445AE

Slot 12 - Soft ---------- 14503763 143445AE

Slot 13 - Eye Drops ---------- 14D03762 9434459C

Slot 14 - Echo Screen ------- 14503763 9434459C

Slot 15 - Holy Water --------- 14D03762 943445BE

Slot 16 - Remedy ---------- 14503763 943445BE

Slot 17 -
Budget Grenade ---------- 14D03564 1434450C

Slot 18 - Grenade ---------- 14503565 1434450C

Slot 19 - L-Bomb ---------- 14D03564 1434452E

Slot 20 - M-Bomb ---------- 14503565 1434452E

# FINAL FANTASY X-2

Slot 21 - S-Bomb ---------- 14D03564 9434451C

Slot 22 - Sleep Grenade ----- 14503565 9434451C

Slot 23 -
Silence Grenade ---------- 14D03564 9434453E

Slot 24 - Dark Grenade ------- 14503565 9434453E

Slot 25 -
Petrify Grenade ---------- 14D03566 1434458C

Slot 26 -
Bomb Fragment ---------- 14503567 1434458C

Slot 27 -
Bomb Core ---------- 14D03566 143445AE

Slot 28 -
Fire Gem ---------- 14503567 143445AE

Slot 29 -
Antarctic Wind ---------- 14D03566 9434459C

Slot 30 -
Arctic Wind ---------- 14503567 9434459C

Slot 31 -
Ice Gem ---------- 14D03566 943445BE

Slot 57 -
Dispel Tonic ---------- 14D03466 1CB4458C

Slot 58 -
Stamina Tablet -------- 14503467 1CB4458C

Slot 59 -
Mana Tablet ---------- 14D03466 1CB445AE

Slot 60 -
Stamina Tonic --------- 14503467 1CB445AE

Slot 61 -
Mana Tonic ---------- 14D03466 9CB4459C

Slot 62 -
Twin Stars ---------- 14503467 9CB4459C

Slot 63 -
Three Stars ---------- 14D03466 9CB445BE

Slot 64 -
Hero Drink ---------- 14503467 9CB445BE

Slot 65 -
Gysahl Greens --------- 14C03760 14B4450C

Slot 66 -
Sylkis Greens ---------- 14403761 14B4450C

Slot 67 -
Mimett Greens -------- 14C03760 14B4452E

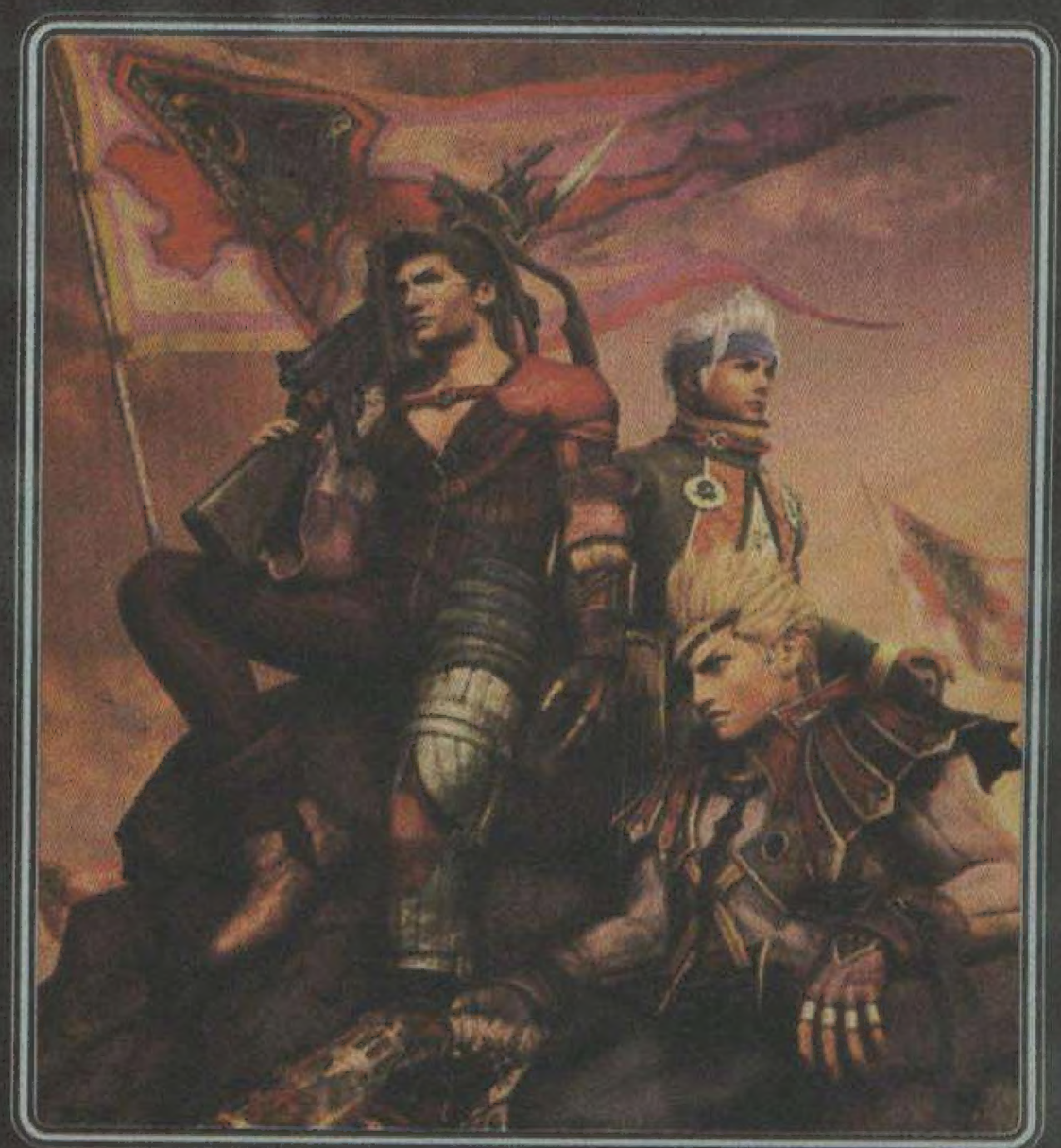
Slot 68 -
Pahsana Greens ------- 14403761 14B4452E

Para obter a quantidade máxima de itens, entre com o código abaixo:

Quantidade máxima de itens

---------- 44511768 5434450C

---------- 5934D3F9 8FA991C0



Final Fantasy X-2

TERROR

MEDO

SUSPENSE

E SUSTO

MUITO SUSTO...

NÃO PERCA SUA ÚLTIMA CHANCE DE SOBREVIVER...

**DETONADO COMPLETO**

**RESIDENT EVIL ø**

**RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X**

GAMESHOCK GUIDE

SAMPA

Nº 2

# J&C GAMES

## VENDA DE VIDEO GAMES , ACESSÓRIOS , JOGOS, DESTRAVAMENTOS E MANUTENÇÃO.

PLAYSTATION 2

GAME BOY ADVANCE

GAME BOY SP

GAME BOY

XBOX

GAME CUBE

**DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL. (SEDEX À COBRAR)**

**PARCELAMOS EM 5 VEZES**

**PARA OUTROS ESTADOS SOMENTE EM DEPÓSITO BANCARIO.**

www.jcgames.com.br

**TEL/FAX : (11) 6192-6254**